

Pozdravljen/a v 2. tednu pouka na daljavo. Danes dobiš nalogo, za katero imaš časa **do srede, 22. 4. 2020**. (Vsako sredo pa mi napišite kratko sporočilo na elektronsko pošto kristina.arh@osik.si, kaj ste že naredili, kaj še morate, če imate kakšne težave ipd.)

Ustvaril/a boš tako imenovano Stop Motion animacijo. Izraz v slovenščini pomeni animacija zaustavljenih gibov.

Je tehnika animacije, ki prikazuje nežive predmete v gibanju. Ob neprekinjenem predvajanju zaporedja fotografij, se ustvari izgled gibanja.

Predlagam, da si najprej pogledaš naslednji posnetek, v katerem vidiš, kaj to sploh je in po korakih predstavljeno, kako to narediš:

<https://www.youtube.com/watch?v=cY207xbWwD8>

Sedaj si izberi, kakšna bo tvoja animacija, naredi scenarij oziroma načrt, nato prični z izdelavo. Potreboval/a boš tudi nek urejevalnik videov, v katerem boš posnete fotografije združil/a v video. Lahko uporabiš kateregakoli želiš, jaz ti predlagam naslednjega: https://www.movavi.com/support/how-to/windows-movie-maker-review.html?gclid=EAIaIQobChMlu9OWx7nE6AIVRuN3Ch0nWQzsEAAYASAAEgL3fvD_BwE.

Spodaj si lahko prebereš še nekaj napotkov, idej, predlogov.

Veliko kreativnosti ti želim!

Lep pozdrav

Kristina Arh

Tipi stop motion animacij

Stop motion animacije običajno delijo glede na material, iz katerega so izdelani liki in scena. Ti predmeti so lahko izdelani iz gline, plastelina, lesa, žice, tkanine itd. Velikokrat so liki lutke ali marionete, gre za tako imenovano lutkovno animacijo. Tehnika z glino in plastelinom se imenuje "clay animation", stop motion iz lego kock "brickfilm". Kadar pa gre za posnetke živih objektov-ljudi in animiranje neživih; torej da za vsak majhen premik posnamamo fotografijo in potem v videu dobimo učinek nadrealističnega gibanja, imenujemo "pixilation".

Postopek izdelave

Postopek izdelave zahteva vse naslednje korake:

1. Izberete zgodbo, zapišete scenarij.
2. Pripravite si sceno in fotoaparata.
3. Vizualizirajte premikanje predmeta: fotografirate, premaknete predmet, fotografirate, itd.
4. V program za urejanje uvozite fotografije ter uredite animacijo (koliko fotografij naj se pojavi v eni minuti, koliko časa naj bo prikazana določena fotografija, dodate glasbo, besedilo, učinke itd.), nato jo exportirate (izvozite).