

2. nivo igre – POTOPI BESEDO!

Vrišete ladje, enako kot pri klasičnem načinu, vendar tukaj v kvadrate vpisujete črke. Ladje, ki imajo 1 ali 2 kvadrata, odstranite in povečajte število ladij s tremi ali več kvadrati. Število besed in črk se prilagodi starosti otrok. Pri mlajših se lahko uporabljajo samo besede s 3 črkami.

Predlog za besede je sledeč:

6 črk (1 beseda), 5 črk (1 beseda), 4 črke (2 besedi), 3 črke (3 besede).

Drugi način za lažjo igro je, da uporabimo manjšo tabelo (npr. 7X7 kvadratov). Ko izbirate besede, ki jih postavljate, lahko določite skupino (npr. države, mesta, predmeti, živali, samostalniki, glagoli, pridevniki, ...).

Ko razporedite besede, se igra začne. Če je 1. igralec uganil polje, kjer se nahaja črka, mu 2. igralec pove, katera črka je na tem polju in koliko črk ima ta beseda.

1. igralec lahko ugiba besedo.

Kot pri potapljanju ladij, se besede med seboj ne smejo dotikati. To pomeni, ko uganete besedo, so vsa polja okoli nje prazna in jih lahko označite kot prazna polja.

3. nivo igre

Izkoristite lahko ključne besede iz neke učne snovi. Otroci, ki bodo na ta način, preko igre, predelali učno snov, ne bodo niti slutili, kdaj so se snov pravzaprav naučili.

Npr.: 1. igralec vzame besede iz učne snovi voda (kaplje, rosa, ivje, potok, para, reka, mlaka, morje, oblak, dež, led, izvir, itd.), 2. igralec iz neke druge skupine, na primer glavna mesta Evrope (Dunaj, Rim, Praga, Oslo, Atene, Bruselj, London, itd.). Lahko uporabljate tudi druge skupine, kot so gore Evrope, reke Evrope, angleške besede, ...

Dodatno pravilo: Igralci se lahko dogovorijo za dodatna pravila. Npr. črka, ki jo ugameš, se pove samo, če je na pravem polju.



Veliko zabave pri igranju/učenju vam želiva, Marjana in Janja.