

ZABAVNE IGRE NA PROSTEM

Počitnic je konec, a to še ne pomeni, da ne bo časa za igro in sprostitev.

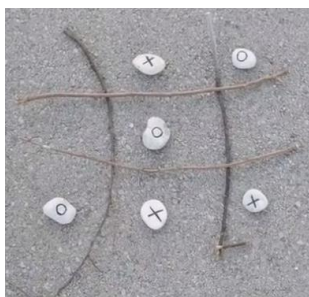
Poiskala sem nekaj predlogov iger, ki se jih lahko igraš zunaj, na sončku, v naravi.

Lepo vreme nas vabi, zato le izkoristi čas in po tem, ko si marljivo opravil-a vse šolske naloge, pojdi ven, sprosti se ter se ob tem zabavaj.

1. IGRA: TRI V VRSTO ali KRIŽCI IN KROŽCI

POTREBUJEŠ:

- 10 kamnov,
- 4 veje,
- kredo,
- flomaster.



To igro zagotovo poznaš. Je igra za 2 igralca, ki smo se jo, še posebej v 1. razredu, zelo radi igrali.

PRIPRAVA:

Razglej se po okolici in poišči 10 kamnov. Lahko so si med seboj podobni in potem na polovico kamnov (5) s flomastrom nariši križce in na 5 kamnov krogce. Lahko pa najdeš 5 svetlih in 5 temnih kamnov. Ali 2 x po 5 drugih različnih naravnih materialov (na primer storži...).

Če imaš doma kredo, z njo nariši mrežo 3X3 (2 vodoravni in 2 navpični črti) ali poišči 4 veje in jih postavi tako, kot kažejo zgornje slike.

Najdi še ustreznega nasprotnika in igra se lahko prične.

CILJ IGRE:

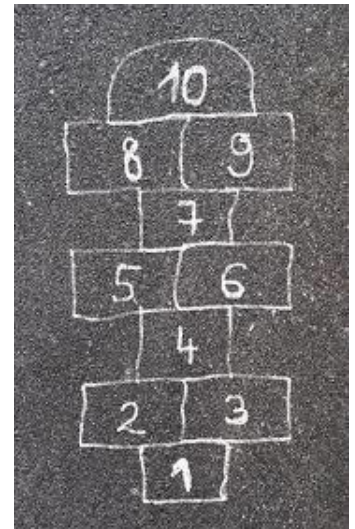
Zmaga tisti, ki prvi postavi 3 svoje kamne v ravno vrsto. (vodoravno, navpično ali diagonalno).

2. IGRA: RISTANC



POTREBUJEŠ:

- kredo,
- ravno površino (asfalt).



PRIPRAVA:

Na tla nariši kvadrate v obliki letala: enojni, dvojni, enojni, dvojni in čisto na vrhu še polje v obliki polkroga.

Nato v označena polja vpiši številke, in sicer od 1 do na primer 7 (lahko tudi več, odvisno koliko polj je narisanih). Poišči kamenček, ki je ravno dovolj velik. Ne sme biti premajhen in ne prevelik. Vrzi ga v prvi narisani kvadrateg. Nato skači po kvadratih. V enojno polje je potrebno skočiti z eno nogo, v dvojno pa z obema nogama hkrati. Pri obratu se je treba obrniti s skokom. Pravilo narekuje, da ne smeš skočiti na črto.

V polkrogu je čas za počitek. Nato se lahko vrneš na izhodišče, in sicer na popolnoma enak način kot si to naredil-a do polkroga. Na poti nazaj poberi kamenček. Če ti je uspelo, lahko v naslednjem krogu nadaljuješ z višjo številko (naprej mečeš 1, nato 2, 3 in tako naprej do zadnje številke).

Če ti kamenčka ne uspe vreči v pravi kvadrat ali če med skakanjem padeš ali v enojnem kvadratu stopiš na tla tudi z drugo nogo, je na vrsti nasprotnik.

CILJ IGRE:

Zmaga igralec, ki uspešno konča z zadnjo številko (na primer 7 ali 9 ali 10...).

3. IGRA: RISANJE SENC

POTREBUJEŠ:

- kredo ali svinčnik,
- ravno površino (asfalt) ali bel list,
- različne predmete.



PRIPRAVA:

Preuči, iz katere strani neba sveti sonce in kam pada senca. Nato poišči različne predmete, lahko tudi svoje najljubše igrače in jih proti soncu postavi tako, da bo za njimi padala senca. Vzemi kredo (ali svinčnik) in obriši sence predmetov na asfalt ali bel papir.

Če želiš, kasneje te obrise tudi poljubno pobarvaj.

4. IGRA: TALNA TARČA

POTREBUJEŠ:

- kredo,
- ravno površino (asfalt),
- kamenček.



PRIPRAVA:

S kredo nariši tarčo (4 kroge) in vanjo vpiši točke - lahko na primer od 1 do 5 - od zunanega kroga do notranjega (za učence 1. razredov) ali točke od 1 do 20 (1, 5, 10, 15, 20). Označi mesto metanja - črto. Beleži svoje število točk za vsak met in na koncu te vrednosti seštej.

CILJ IGRE:

Zmaga tisti, ki na koncu zbere več točk.

5. IGRA: POLIGON Z LIKI

POTREBUJEŠ:

- kredo,
- ravno površino (asfalt).



PRIPRAVA:

Na asfalt nariši različne like (trikotnike, kvadrate, kroge, pravokotnike). Za vsako vrsto lika določi posebno vajo, ki jo izvedeš, ko se znajdeš v posameznem liku (počep, skok v lik z eno nogo, skok iz lika sonožno in tako dalje).

6. IGRA: ČUTNA POT

POTREBUJEŠ:

Različne naravne materiale:

- kamne,
- vejice,
- storže,
- travo,
- mah,
- listje,
- ...



PRIPRAVA:

Ustvari svojo čutno pot. Pojdi v naravo, v gozd in poišči čim več naravnih materialov. Pri tem pazi, da materiali niso ostri, saj si boš iz vsega najdenega izdelal-a svojo čutno pot, po kateri bo prekrasno hoditi bos.

Ko najdeš več različnih materialov, oblikuj krožno pot ali v ravni vrsti, kot lahko vidiš na zgornjih slikah.

7. IGRA: LABIRINT Z VRVMI

POTREBUJEŠ:

- vrv



PRIPRAVA:

Pojdi v gozd ali si labirint ustvari kar doma. A pri tem pazi. Če na dvorišču nimate dovolj naravnih ovir – na primer dreves, je treba vrvi navezati na kljuke, stole, mize, trampolin... vsekakor na nekaj težjega, da pri dotiku vrvi stvar ne pade. Ko je mrežast labirint pripravljen, je čas za spretne noge in roke, da plezajo iz enega konca na drugega.

CILJ IGRE:

Prehod skozi labirint ali še težje, prehod skozi labirint brez dotika vrvi.

8. IGRA: SKRIJ PREDMET

NAVODILO:

Poišči nekoga, ki se bo igral s teboj. Eden izmed vaju skrije določen predmet, drugi ga išče. Če je vaš zunanji prostor velik, bo toliko bolj zabavno.

Tisti, ki išče, najprej miže šteje do na primer 20, drugi v tem času skrije predmet.

Nato drugi usmerja prvega pri iskanju predmeta. Pomaga si z namigi »vroče« (zelo blizu), »toplo« (blizu), »mrzlo« (daleč) in podobnimi.

Uživaj v igrah in se ob tem tudi razgibaj ter sprosti!

Lep pozdravček,

učiteljica Andreja