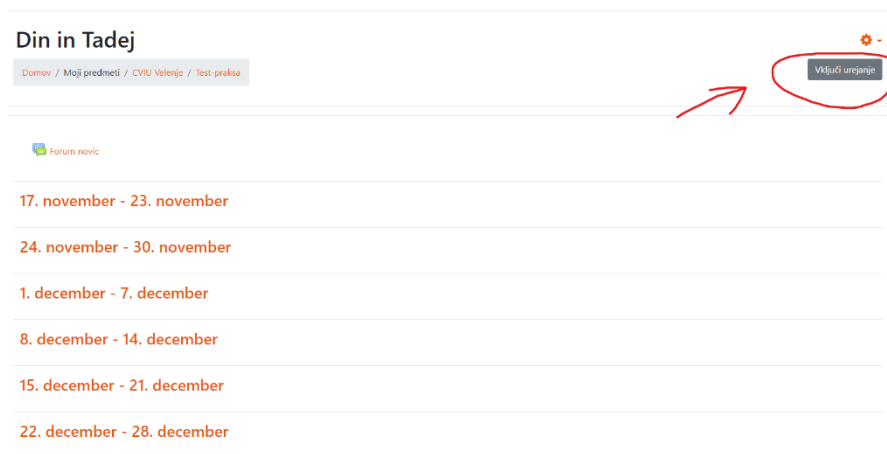


1. Da ustvarimo kviz potrebujemo vključiti urejanje pri svojem predmetu

Primer:

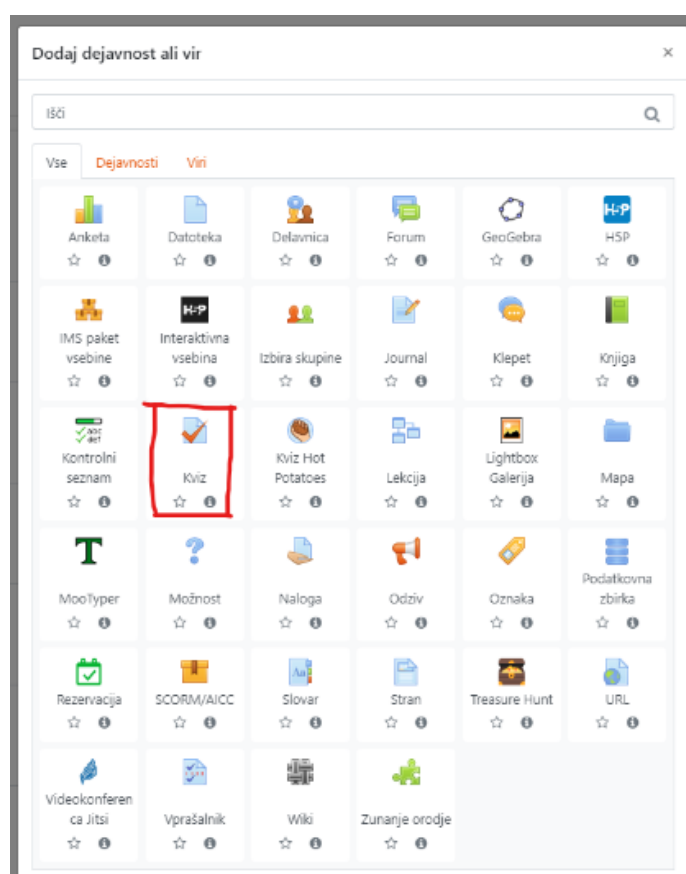


2. Dodamo dejavnost ali vir poljubnemu datumu.

Primer:

+ Dodaj dejavnost ali vir

Pojavi se okno, kjer izberemo kviz.



3. Kvizu dodamo ime, ter poljuben opis.

- Časovno ga vskladimo poljubno (Kdaj se test odpre, do kdaj lahko učenci pišejo, kdaj se zapre.)
- Pri ocenah določimo poljubno oceno za opravljanje kviza. Lahko določimo standard.
- Pri postavitvi lahko spremenimo koliko vprašanj bo na eni strani kviza.
- Obnašanje vprašanj deluje tako, da lahko spremenimo kako se vprašanja vedejo, lahko jih tudi premeša za dodatno varnost saj je težje učenec prepisovati med sabo.
- Možnost pregleda določa kdaj se bodo prikazale npr. točke, koliko poskusov ostane, kaj je pravilno... Vse to lahko spremenimo glede na čas kdaj bi posamezniku ustrezalo in bilo prijazno tudi do učencev.

Možnosti pregleda

Med poskusom

- ☐ Poskus
- ☐ Ali je pravilno
- ☐ Točke
- ☐ Specifičen odziv
- ☐ Generalni odziv
- ☐ Pravilni odgovor
- ☐ Celoten odziv

Takoj po poskusu

- ☒ Poskus
- ☒ Ali je pravilno
- ☒ Točke
- ☒ Specifičen odziv
- ☒ Generalni odziv
- ☒ Pravilni odgovor
- ☒ Celoten odziv

Pozneje, dokler je kviz še odprt

- ☒ Poskus
- ☒ Ali je pravilno
- ☒ Točke
- ☒ Specifičen odziv
- ☒ Generalni odziv
- ☒ Pravilni odgovor
- ☒ Celoten odziv

Po zaprtju kviza

- ☐ Poskus
- ☐ Ali je pravilno
- ☐ Točke
- ☐ Specifičen odziv
- ☐ Generalni odziv
- ☐ Pravilni odgovor
- ☐ Celoten odziv

- Sam videz ni zahtevna stopnja saj je poljuben, lahko dodamo razne slike itd. S pomočjo dodajanja datotek v spletno stran. (Ni ključno za sestavo kviza.)
- Safe Exam Browser pustimo pri miru. (Ni ključno za sestavo kviza.)
- Če želimo kviz zaščititi z geslom moramo uporabiti dodatne omejitve pri poskusih in vpisati geslo s katerim se potem učenci prijavijo v točno ta kviz.
- Pri odzivu za poskus vpišemo odziv na določeno procentno vrednost, ki je poljubna in jo je dosegel učenec.

Odziv za poskus

Meja ocene

100%

Odziv

Čestitam dobil si 5.

Meja ocene

89%

Odziv

Dobil si pravdobro 4.

Meja ocene

76%

Odziv

Dobro 3.

Meja ocene

59%

Odziv

Pisal si zadostno oceno

Meja ocene

45%

Odziv

Ocena je negativna

Meja ocene

0%

Dodaj 3 polja za odziv

- Vse te nastavitve se običajno pustijo pri miru.

▼ Običajne nastavitve modula

Razpoložljivost

?

Prikaži na strani predmeta ▾

ID številka

?

Skupinski način

?

Brez skupin ▾

Dodaj omejitev dostopa za skupino/skupek

▼ Omejite dostop

Omejitev dostopa

Brez

Dodaj omejitev ...

▼ Oznake

Oznake

Ni izbire

Vnesite oznake ločene z vejicami ▼

Shrani nastavitve

Shrani nastavitve

Prekliči

Tako lahko shranimo nastavitve kviza in skočimo na njegovo ustvarjanje.

4. Ustvarjanje kviza

- Ko smo kviz shranili, ga seveda moramo urediti s klikom na ta gumb.

TEST 1

KVIZ

Metoda ocenjevanja: Najvišja ocena

Nobeno vprašanje še ni dodano

Uredi kviz

Nazaj na predmet

- Določimo mu lahko najvišjo oceno in začnemo dodajati vprašanja.

Najvišja ocena

10,00

Shrani

Skupna ocena: 0,00

Najvišja ocena je lahko poljubna.

☐ Pomešana vprašanja ?

Dodaj ▾

- + novo vprašanje
- + iz zbirke vprašanj
- + naključno vprašanje

- Dodamo mu lahko vrsto različnih vprašanj, čisto poljubno karkoli želimo.
- Vsako vprašanje moramo še oceniti s procenti in koliko točk je vredno.
- Delanje vprašanj je uporabniku prijazno in se zelo lahko najdemo.

- Zahtevana polja opozarja rdeč klicaj, ker ne smejo biti ne izpolnjena**



- Moder vprašaj zaznamuje pomoč uporabniku in opis določene storitve :



Če uporabite ID številko, mora biti ta v vsaki kategoriji vprašanj drugačna. Tako lahko še na en način prepoznamo vprašanje. To je včasih koristno, po navadi pa lahko to pustimo prazno.

Primer: Drži/Ne drži:

Prekliči