

Sebran – didaktična igra

Avtorica programa: [Marianne Wartoft](http://www.wartoft.se/software/about-me.aspx)
(<http://www.wartoft.se/software/about-me.aspx>)
Prevod v slovenščino: Mateja Jenčič

Računalniški program Sebran je zbirka didaktičnih iger. Glede na njegove karakteristike se mi zdi zelo primeren za slabovidne učence v prvi triadi.

Prva očitna lastnost programa je dober kontrast in tudi svetle črke na temnem ozadju. V nastavitvah programa je možno izbrati med malimi in velikimi tiskanimi črkami. Pri večini izmed dvanajstih iger je mogoče uporabljati tudi tipkovnico in ne samo miške.

Igre pri učencih razvijajo logično mišljenje, orientacijo, koordinacijo oko - roka, utrjujejo uporabo miške, urijo spomin in hitrost računanja. Zahtevnost računov, hitrost padanja črk in število slik pri Spominu se lahko prilagodi sposobnostim posameznika.

Program je primeren tudi za utrjevanje desetprsnega tipkanja črk in števil.

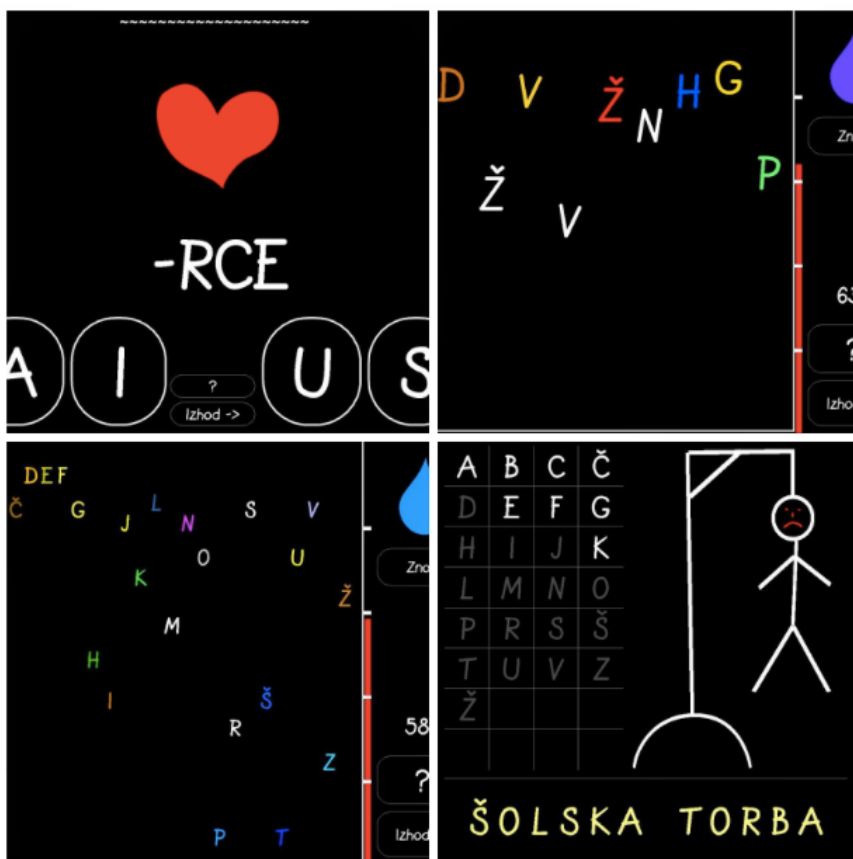
Namestitvena datoteka programa Sebran se nahaja na spletni strani <http://www.wartoft.se/software/sebran/>.



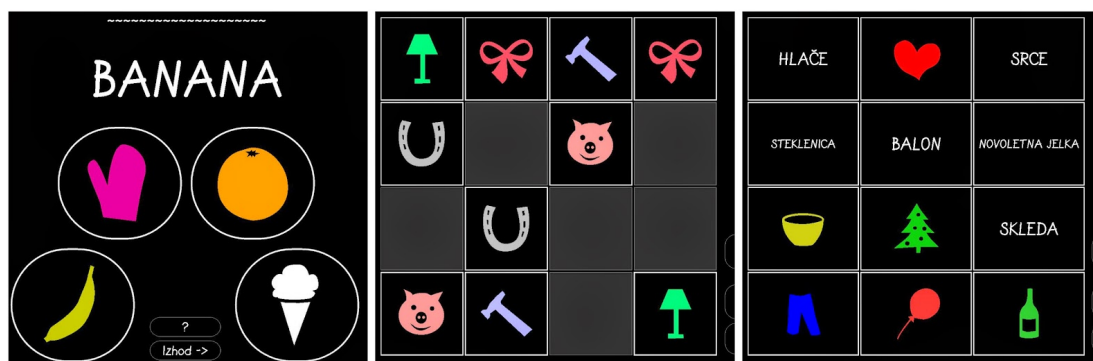
Slika 1: Meni programa



Slika 2: Igre s številkami (Seštevanje, Odštevanje, Množenje, Koliko, 1+2 dež)



Slika 3: Utrjevanje desetprstnega tipkanje črk je mogoče v igrah Prva črka, ABC dež, Črke padajo, Vislice



Slika 4: Igre Izberi sliko, Spomin in Besedni spomin omogočajo urjenje spomina, orientacijo na ekranski sliki in koordinacijo oko-roka.

Mateja Jenčič
Ljubljana, 18. junij 2014