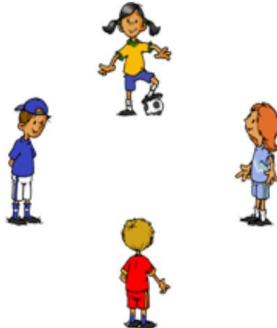


1. URA: ORIENTACIJA**2. URA: TRANSFORMACIJE****1h: ORIENTACIJA**

Prijatelji si krožno podajajo žogo. Ali naj Maja žogo poda Janku ali Metki?

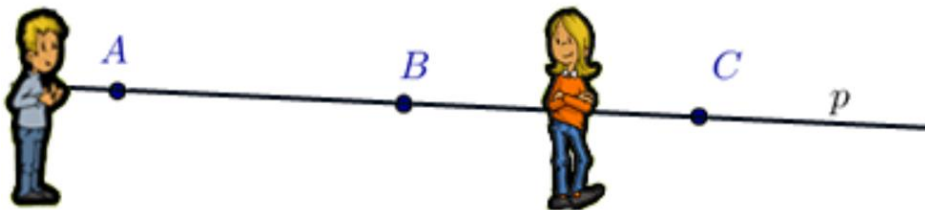


V življenju se pogosto orientiramo. Ugotavljamo, kje smo, v katero smer gremo, pred kom ali za kom smo v vrsti ... Tudi v matematiki se orientiramo.

1. Usmerjenost premice

1. naloga: Na premici p so označene točke A, B in C. Janko trdi: "Točka A leži pred točko B." Metka se ne strinja: "Točka A leži za točko B."

Kdo ima prav, Janko ali Metka?



Odgovor: Oba imata prav. Janko in Metka opazujeta lego točk na premici vsak iz svoje smeri.

Da bi se izognili napakam in nesporazumom, premici določimo smer.



Premico lahko orientiramo na dva različna (nasprotna si) načina.

Premico orientiramo tako, da ji na eni strani narišemo puščico in ji s tem določimo smer.

Na orientirani premici lahko določimo vrstni red točk.

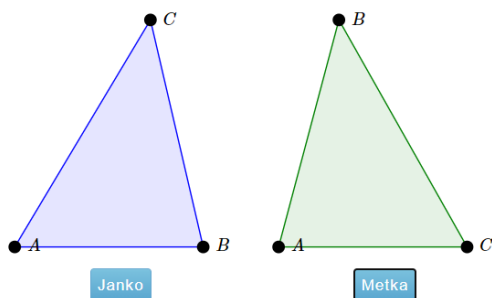


- Točka T leži **pred** točko N in pred točko P.
- Točka N leži **med** točkama T in P.
- Točka P leži **za** točkama T in N.

Kadar lahko za dve točki na premici rečemo, da ena leži pred drugo, to premico imenujemo **usmerjena premica ali os**.

2. Orientacija likov

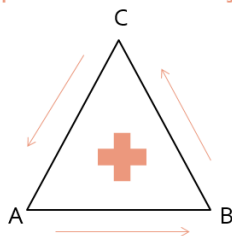
2. naloga: Janko in Metka sta označila oglišča trikotnika. Primerjaj oznako oglišč trikotnikov.



Lik je **pozitivno orientiran**, če so njegova oglišča označena v nasprotni smeri gibanja urinih kazalcev.

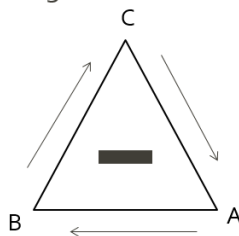
Lik je **negativno orientiran**, če so oglišča označena v smeri gibanja urinih kazalcev.

pozitivna orientacija



trikotnik ABC

negativna orientacija



trikotnik ABC

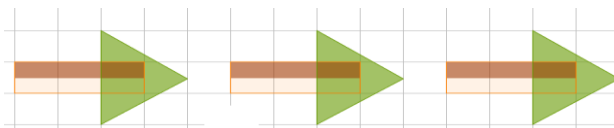
Like vedno orientiramo pozitivno, razen če naloga ne zahteva drugače.

Utrjevanje znanja in domača naloga.

- Reši naloge v učbeniku (stran 89): 1, 2, 3 in 4.

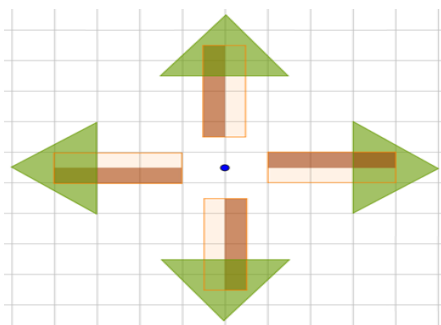
2h: Transformacije**Poznamo različne transformacije:**

1. **Vzporedni premik** – preslikava, kjer original premaknemo vzporedno po usmerjeni premici (*spodnjih slikic si ne kopiraj*).



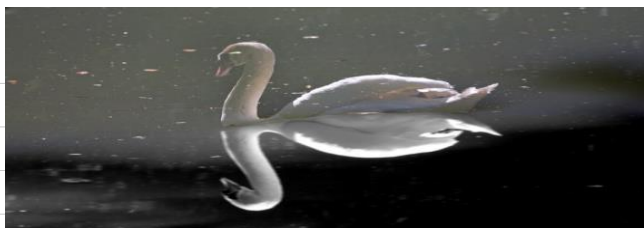
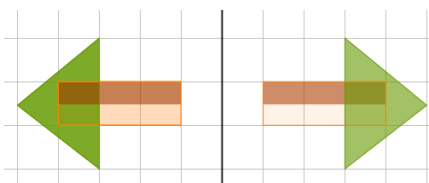
Poišči različne primere preslikave v različnih revijah in jih prilepi, vzorec lahko tudi sam ustvariš.

2. **Vrtež ali zasuk** – je preslikava, ki original zavrti okoli točke, ki miruje za določen kot (*spodnjih slikic si ne kopiraj*).



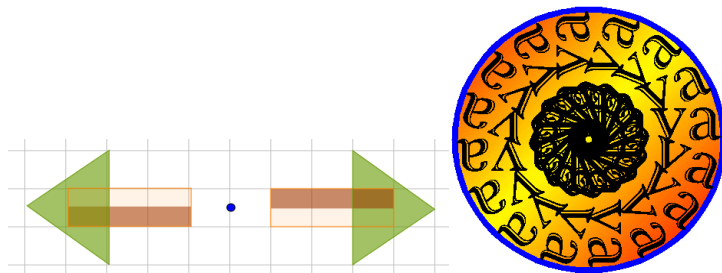
Poišči različne primere preslikave v različnih revijah in jih prilepi, vzorec lahko tudi sam ustvariš.

3. **Zrcaljenje čez premico** – je preslikava, ki original prezrcali čez premico. Pri tej preslikavi deluje premica kot zrcalo (*spodnjih slikic si ne kopiraj*).



Poišči različne primere preslikave v različnih revijah in jih prilepi, vzorec lahko tudi sam ustvariš.

4. Zrcaljenje čez točko – je preslikava, ki original prezrcali čez točko (*spodnjih slik si ne kopiraj*).



Poišči različne primere preslikave v različnih revijah in jih prilepi, vzorec lahko tudi sam ustvariš.