

PROCESOR



Glavna ponudnika oziroma edina proizvajalca na komercialnem trgu procesorjev sta Intel in AMD. Ker je procesor ena glavnih komponent računalnika, se je smiselno najprej odločiti za vrsto procesorja in potem vse naslednje komponente prilagajati izbrani platformi ter s tem doseči čim boljšo usklajenost komponent.

Pri izbiri procesorja smo pozorni na:

Število jeder in niti

Danes je najmanj zmogljiv procesor v ponudbi dvojedrni procesor, kot je npr. procesor Intel Pentium. Intel i3 ima prav tako dve jedri, a ima štiri niti. Poenostavljeno ta tehnologija omogoča, da vsako jedro dela po dve stvari hkrati in zato je tovrsten procesor po zmogljivosti med dvojedernikom in štirijedernikom. Da izkoristimo več jeder ali niti potrebujemo programe, ki jih znajo izkoristiti. Igre trenutno popolnoma izkoriščajo največ štiri jedra, zato na testih ne vidimo razlik med Intel i5 (štiri jedra) in Intel i7 (štiri jedra, osem niti). Zaradi arhitekturnih razlik je težko direktno primerjati AMD procesorje, a v igrah je AMD FX 8350 na 4,5 GHz približno enako hiter kot Intel i5 na 3,5 GHz. AMD sicer ponuja osem jeder, a je vsako od njih počasnejše od konkurence (Intel) in ker igre ne izkoristijo vseh osem, je potrebna razlika v taktu procesorja, da sta približno enako zmogljiva. V določenih programih kot je npr. WinZip, ki lahko izkoristijo vsa jedra, je AMD do 35% hitrejši.

Procesorski takt

Procesorjev različnih modelov, generacij ali proizvajalcev ne moremo primerjati direktno po procesorskem taktu, saj v praksi niso primerljivi, ampak je potrebno pregledati primerjalne teste. V splošnem pa velja, da višji kot je procesorski takt, hitrejši je procesor.

Tehnologija izdelave

Intel je že s prejšnjo generacijo Ivy Bridge prešel na 22nm proizvodni proces in ga ohranil tudi pri sedanji Haswell generaciji. AMD ima trenutno ponudbo A serije in FX serije, obe izdelani v 32nm tehnologiji. Manjši kot je proizvodnji proces, učinkovitejši so procesorji (so hitrejši in energetsko učinkovitejši). Tehnologija napreduje, proizvodnji procesi se manjšajo, izkoristki se večajo.

Integrirana grafika

Časi, ko je bil grafični čip integriran na matični plošči, so mimo. Danes je grafična kartica lahko integrirana na procesorju, ki jo lahko izkoristimo ali pa si kupimo dodatno, zmogljivejšo grafiko za igranje iger oziroma kakšno drugo grafično zahtevno delo.

Intel ponuja integrirano grafiko v vseh svojih procesorjih in je dovolj zmogljiva za vsa osnovna multimedijska opravila razen za igranje novejših iger.

AMD ponuja integrirano grafiko samo v svoji A seriji procesorjev. Najboljši procesorji v tej seriji, npr. A10, imajo grafiko približno 25% močnejšo kot je Intel HD 4600, ki jo dobimo z novimi i5 in i7 Haswell procesorji.

AMD je v zadnjih letih rahlo zaostal v razvoju in njihovi procesorji so še vedno izdelani v 32nm tehnologiji in s torej slabšo zmogljivostjo na jedro. Ker pa so cenovno zastavljeni, da se FX 6300 (šestjedernik) primerja z i3 (dvojedrnik) in je FX 8320 (osemjedernik) cenejši od i5

(štirijedrnik), so primeren nakup za marsikoga, sploh če uporablja programe, ki lahko izkoristijo več jeder. Na papirju bi sicer AMD 8350 (8 jeder, 4,0 GHz) izgledal veliko močnejši od recimo i5 4570 (4 jedra, 3,4 GHz), vendar testi pokažejo, da v igrah prednjači i5 procesor zaradi hitrejših jeder. Kar želimo poudariti je, da teh produktov ne gre primerjati samo preko njihovih specifikacij, ampak je potrebno videti, kako se odrežejo ob poganjanju realnih programov ali iger.

Preverite, **kateri procesorji** ta trenutek predstavljajo **najboljše razmerje** med **ceno** in **kvaliteto** v [najcenejšem, optimalnem ali najboljšem nakupu](#).