

GRAFIČNA KARTICA



Podobno kot pri procesorjih obstajata tudi pri grafičnih karticah trenutno dva proizvajalca čipov – Nvidia in AMD. Če smo natančni, ti dve podjetji izdelujeta grafične čipe in tudi referenčne grafične kartice, ki pa se jih na trgu ne prodaja. Grafične čipe potem prodajo svojim poslovnim partnerjem (podobno kot pri osnovnih ploščah), kateri ponudijo končen izdelek - grafične kartice.

Na kaj je potrebno biti pozoren?

Poudariti velja, podobno kot pri procesorjih, da dveh grafičnih čipov iz različnih taborov ne moremo direktno primerjati samo na papirju. Recimo Nvidia 760 ima 2GB pomnilnika z 256 bitno širino pri GPU taktu 1000 MHz in AMD 7950 ima 3GB pomnilnika s 384 bitno širino pri GPU taktu 900/950 MHz. Na papirju zgedata kartici povsem različni, ampak se v praksi odrežeta zelo podobno. Če jih primerjamo pri tovarniških frekvencah, je Nvidia 760 celo hitrejša..

Pomnilniška širina in količina pomnilnika

Namenoma smo kot prvo lastnost izpostavili pomnilniško širino in ne same količine pomnilnika, ker je le ta večkrat spregledana. Pomnilniška širina naj bo vsaj 128 bitna ali več. Vstopna modela v svet iger, kot sta Radeon 7790 in Nvidia 650 Ti, imata 128 bitno širino, dražji modeli pa po večini 256 bitno ali 384 bitno.

Količina pomnilnika naj bo pri 256 bitni širini vsaj 2 GB. Pri 128 bitni se razlike med 1 GB in 2GB ne opazi, zato lahko kupimo cenejšo kartico.

Proizvajalec in model

Ko se torej odločimo za nakup določenega čipa (recimo Radeon 7790), izberemo proizvajalca glede na ponudbo, ceno v trgovini, kjer kupujemo, hlajenje, takt grafičnega procesorja in pomnilnika (majhne spremembe med proizvajalci). Modeli grafične kartice z enakim čipom različnih proizvajalcev se praviloma ne razlikujejo v zmogljivostih (primer: Sapphire 7790 in Gigabyte 7790). Največje razlike so pri izvedbi hlajenja (kjer vsako podjetje uporablja svoje rešitve) ter ceni in zaupanju v določeno znamko.

Med proizvajalci so minimalne spremembe v taktu kartic z enakim čipom. Ampak ker se grafične kartice lahko navija na vseh matičnih ploščah, lahko te minimalne spremembe izboljšamo tudi sami.

Teksturane enote, Stream procesorji, takt GPUja...

Več teksturnih enot, več »stream« procesorjev, višji takt procesorja pomeni več grafične moči. Ti podatki niso nikoli posebej izpostavljeni in verjetno ni razloga, da bi se povprečen uporabnik preveč poglobljajal v njih. Najlažje je pogledati teste, kako se grafična kartica odreže v igrah – pomemben je učinek.

Poraba in PCIe električni priklopi

Pred nakupom se je potrebno pozanimati o električni porabi in priključkih kartice, saj tako preverimo kompatibilnost z napajalnikom in osnovno ploščo.

Za običajnega uporabnika zadostuje že integrirana grafična kartica, dodatne grafične kartice pa so namenjene predvsem za igralce iger. Za grafično zahtevne programe pa obstajajo namenske, profesionalne grafične kartice, ki so za povprečnega uporabnika nezanimive.

[Graf v povezavi](#) predstavlja relativno zmogljivost grafičnih kartic po G3D Mark testu.

Preverite, **katere grafične kartice** ta trenutek predstavljajo **najboljše razmerje** med **ceno** in **kvaliteto** v [najcenejšem, optimalnem ali najboljšem nakupu](#).