

## MONITOR



Pri nakupu monitorja kupci običajno gledajo samo na velikost in ne na ločljivost, ki je prav toliko, če ne še bolj pomembna. Najbolj prodajani monitorji imajo danes ločljivost  $1920 \times 1080$  ter razmerje stranic 16:9. To razmerje je povsem zadovoljivo za vsa opravila, vendar obstajajo tudi monitorji z razmerjem stranic 16:10. V 24" izvedbi je to ločljivost  $1920 \times 1200$ . Za delo in za igre je ta ločljivost primernejša, saj imamo dodatnih 120 pikselov višine in s tem večjo delovno površino. V pisarniških sistemih se največ uporabljajo monitorji ločljivosti  $1280 \times 1024$ , ker za delo ne potrebujemo dodatne širine na zaslonu.

Najpomembnejše lastnosti monitorja:

- velikost
- ločljivost
- razmerje stranic
- kvaliteta slike (IPS/TN)
- odzivni čas

### **Velikost, ločljivost in razmerje stranic**

Velikost in ločljivost sta direktno pogojena s ceno. Najcenejši monitorji se začnejo pri dobrih 100 € in so velikosti 21" ter ločljivosti 1920×1080. Ta ločljivost prevladuje v vseh velikostih, četudi ni idealna izbira za resno delo z računalnikom, ampak za gledanje HD filmov. Če se odločite za monitor velikosti 27" ali več, priporočamo ločljivost 2560×1440 ali 2560×1600, s katero konkretno povečate delovno površino. Seveda pa se poveča tudi cena.

### **Matrika in kvaliteta slike**

Obstaja več različnih matrik, cenovno pa sta danes najbolj dostopni TN in IPS. TN matrika je starejša in cenejša, zato se je cenejši monitorji še danes poslužujejo.

Prednosti **TN** matrike so:

- cenejša izdelava in posledično cenejši monitor
- manjši odzivni časi (pomembno za igre)
- manjši »input lag« (pomembno za igre)

Prednosti **IPS** matrike so:

- veliko širši vidni koti
- bolj natančne in naravne barve
- boljši kontrasti
- posledično lepša in kvalitetnejša slika

## Odzivni čas

Danes ima večina monitorjev odzivni čas nekje med 2ms in 6ms, kar je dobra vrednost za vsa opravila. Za igre so idealni odzivni časi do 4s. Sicer pa je odzivni čas čas, ki ga potrebuje piksel, da gre iz vrednosti X v vrednost Y ter nazaj. Večina monitorjev ima frekvenco osveževanja 60 Hz (se osveži 60 krat v eni sekundi). Človeško oko pa sicer ne loči odzivnih časov nižjih od 10 ms.

Preverite, **kateri monitorji** ta trenutek predstavljajo **najboljše razmerje** med **ceno** in **kvaliteto** v [najcenejšem, optimalnem ali najboljšem nakupu](#).