

DATUM: december 2023
Skupina Račke: 2-3 leta, 13 otrok

GLOBALNA CILJA s področja MATEMATIKE:

- razvijanje matematičnega mišljenja
- doživljanje matematike kot prijetne izkušnje

TEMATSKI SKLOP: MEDVEDEK

MATEMATIKA kot glavno področje teme:

CILJI:

- Spodbujanje radovednosti in raziskovanja pri predšolskih otrocih.
- Razvijanje osnovnih konceptov o barvah.

Posebni Cilji: Prepoznavanje osnovnih barv.

Igralni Pristop: Spletna igra spomin za prepoznavanje osnovnih barv.

DEJAVNOSTI

- otrok šteje
- opazuje medvedke različnih barv in poskuša ugotoviti njihovo barvo,...)
- razvršča predmete po barvi in velikosti v prostoru
- shranjuje igrače v zaboje, škatle, vreče, košare ...
- se igra igre ena meni, ena tebi in razvršča po tem pravilu (razdeljevanje igrač otrokom, ...)
- **otrok se igra spletno igro spomin z barvnimi medvedki**

GIBANJE:

- CILJI:**
- sproščeno izvajanje naravnih oblik gibanja
 - iskanje lastnih poti pri reševanju gibalnih problemov
 - uvajanje otrok v igre, kjer je treba upoštevati pravila

DEJAVNOSTI:

- otrok izvaja naravne oblike gibanja (hoja, tek, plazenje, plezanje, skoki, poskoki, ples ... v igralnici, garderobi, telovadnici)
- se razgibava s časopisnim papirjem, trakovi iz blaga, z žogami ...
- ponazarja predmete, živali in se ustvarjalno giba ob glasbeni spremljavi
- se igra gibalno-zabavno plesno igro »pleši medo«

JEZIK:

- CILJI:**
- otrok v vsakdanji komunikaciji posluša jezik in je vključen v komunikacijske procese z otroki in odraslimi

- ob poslušanju in pripovedovanju pravljic in drugih literarnih del razvija zmožnost domišljajske rabe jezika
- doživlja zvočnost in ritem
- spozna besedo in knjigo kot vir informacij ter ob knjigi doživlja ugodje, veselje in zabavo
- **spozna računalnik kot pripomoček za igro in utrjevanje znanja.**
-

DEJAVNOSTI:

- posluša svoji starosti primerne pravljice in zgodbe o medvedkih
- s pomočjo računalnika (spletne igralnice) sodeluje pri igrah ob pomoči vzgojitelja,
- spozna vlogo simbolov in pisnega jezika na zaslonu
- komunicira z otroki v skupini
- doživlja ritem besed, glasbe in pesmi

UMETNOST:

- CILJA: - spodbujanje radovednosti in veselja do umetniških dejavnosti
 - doživljanje umetnosti kot del družabnega in kulturnega življenja

DEJAVNOSTI:

- otrok opazuje, komentira, primerja in izraža lepo v naravi in okolju
- se giba in pleše s celim telesom
- posluša in posnema zvoke iz narave
- posluša in poje pesmi v obsegu svojega glasu; »Medvedek ni bolan« (A. Špan), »Pleši medo, pleši medo« (J. Bitenc)
- slika s prsti, riše s svinčnikom in flomastrom, gnete plastelin in glino, trga in lepi

DRUŽBA:

- CILJI: - otrok se seznanja s pravili v skupini in vrtcu
 - ima možnost razvijati sposobnosti in načine za vzpostavljanje, vzdrževanje in uživanje v prijateljskih odnosih z enim ali več otroki
 - oblikuje dobre prehranjevalne navade ter razvija družabnost, povezano s prehranjevanjem

DEJAVNOSTI:

- otrok spozna igralnice, vrtec, bližnjo okolico in pridobiva različne izkušnje o svetu
- sodeluje v dejavnostih, ob katerih se zaveda sebe
- spozna stvari in se pogovarja o predmetih, ki pripadajo njemu in drugim
- spozna in zaužije tradicionalen slovenski zajtrk

NARAVA:

- CILJI : - otrok odkriva in spozna naravo

- spoznava različno hrano
- pridobiva navade o negi telesa

DEJAVNOSTI:

- otrok biva v naravi in jo doživlja v različnih okoljih, dnevnih in letnih časih
- poskuša raznovrstno hrano in se pogovarja o tem
- se navaja na negovanje svojega telesa (umivanje rok)

VLOGA ODRASLEGA:

- skrb za varnost in medosebne odnose
- individualna igra s posamezniki
- poskrbim za varno okolje in sproščeno vzdušje v igralnici
- otrokom razložim potek dejavnosti na računalniku
- pripravim igre in povezave v spletni igralnici za starše, ki se jih lahko igrajo tudi doma
- objavim nalogo v spletni igralnici, ki jo starši opravijo skupaj z otroki
- pripravim igro spomin v spletni igralnici
- pripravim kviz za preverjanje znanja