

PRIPRAVA Zaključne naloge

SODELUJOČI: Sodelujejo učenci in učenke 8. razredov OŠ in sodelavci.

CILJI:

Pripraviti učence na plesni nastop na prireditvi.

Ob povečani obremenitvi pri ostalih predmetih v šoli povečati razbremenilno športno dejavnost.

Ob plesnih ritmičnih pospešiti sproščenost in aktivno vadbo .

Z vajami osnovne telesne priprave in ob izpolnjevanju Gibalnega dnevnika zagotoviti vadbo celega telesa.

Z izpolnjevanjem ankete spodbuditi učence k razmišljanju o tem, kako razmišljajo in se učijo.

Z reševanjem kviza preveriti znanje učencev.

Cilj zabavnih vsebin, kot so Drag & Drop, Spomin, Flashcards, Find the hotspot, povzame do filmov za razbremenitev telesa in povabilo učencev naj obiščejo gozd., KARAOK.. je sproščeno preživljanje prostega časa med počitnicami.

PRIČAKOVANJA

Sproščenost učencev.

Povečanje želje po nastopu.

S pomočjo ankete lahko vsakdo ugotovi povzetek lastnih rezultatov in odstopanja glede na rezultate ostalih.

Kviz je preverjanje znanja učencev. Pričakujem, da na zabaven način skušajo poiskati pravilne odgovore.

Z zabavnimi vsebinami pričakujem sproščeno in aktivno preživljanje prostega časa učencev.

OPIS DEJAVNOSTI

Ker se približuje konec leta, prazniki in zaključna prireditev sem pripravo in izvedbo naloge priredila predprazničnemu vzdušju.

1.NALOGA

ADVENTNI KOLEDAR

V **Adventnem koledarju** je 24 različnih plesnih koreografij. Udeleženci in sodelavci si jih ogledajo in si vsak dan popestrijo s plesom. V **KLEPETU** si med seboj izmenjajo mnenja in ocenjujejo, katera koreografija jim je najljubša.

Nato si ogledajo, katere 3 koreografije so izbrane za nastop na predpraznični prireditvi.

Z možnostjo **IZBIRE** se odločijo za eno od treh koreografij, v kateri bo vsak nastopil na prireditvi. Število nastopajočih pri posamezni koreografiji je omejeno.

2.NALOGA

OSNOVNA TELESNA PRIPRAVA

Udeleženci imajo navodila za vsakodnevno vadbo vaj osnovne telesne priprave (**OTP**). Na voljo imajo tudi **GIBALNI DNEVNIK**, ki si ga lahko natisnejo ali prerišejo. Vsakodnevno izpolnjujejo in vpisujejo aktivnost. Ob koncu tedna izpolnjeno tabelo pošljejo kot **NALOGO** v pregled.

3.NALOGA

ANKETA o razmišljanju. Anketa ni obvezna, je pa zaželjena.

4. NALOGA

KVIZ, preverjanje znanja

5.NALOGA

Zabavne vsebine, kot so: **KARAOKE, Drag & Drop, Spomin, Flashcards, Find the hotspot**, povezave do filmov **za razbremenitev telesa** in **povabilo učencev naj obišejo gozd**.