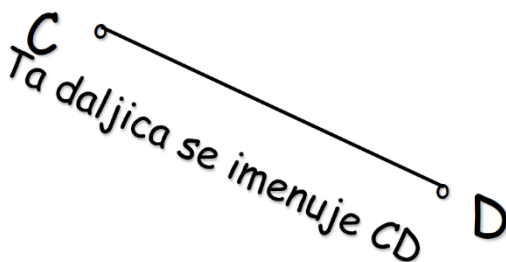
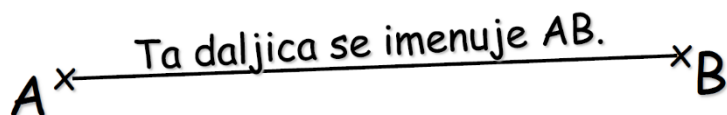


2. DALJICA

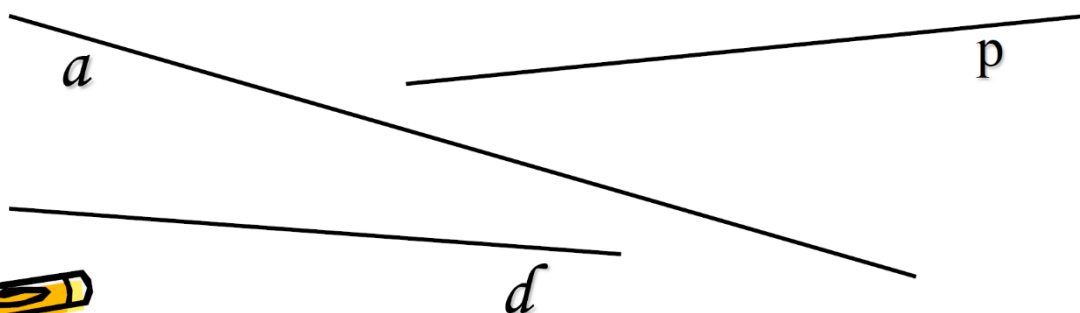
Ko dve točki povežemo s črto, dobimo daljico.
Daljica je omejena, ravna črta. Lahko ji izmerimo dolžino.
Daljice vedno riši z ošiljenim svinčnikom in ravnilom.
Ne pritiskaj preveč.



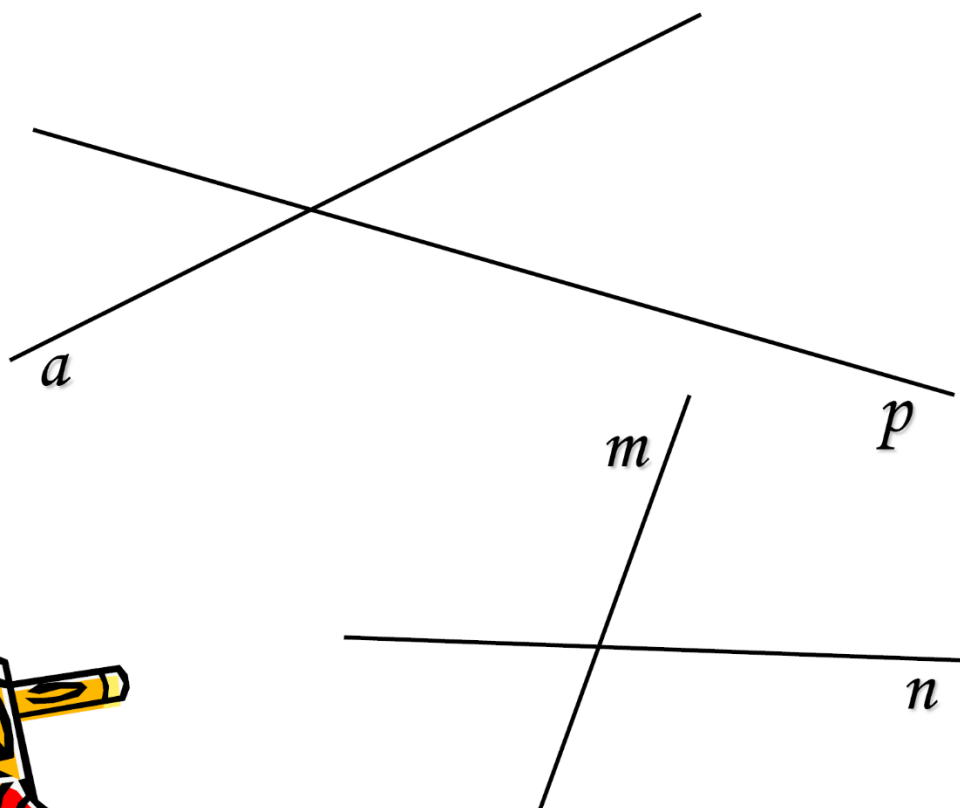
3. PREMICA

Premica je neomejena, ravna črta.
To pomeni, da nima ne začetka, ne konca.
Ker je neomejena, ji **NE MOREMO** določiti dolžine.
Tudi premice rišemo z ošiljenim svinčnikom in ravnilom.

Ob premico napišemo malo pisano ali tiskano črko. Tako se premica imenuje.



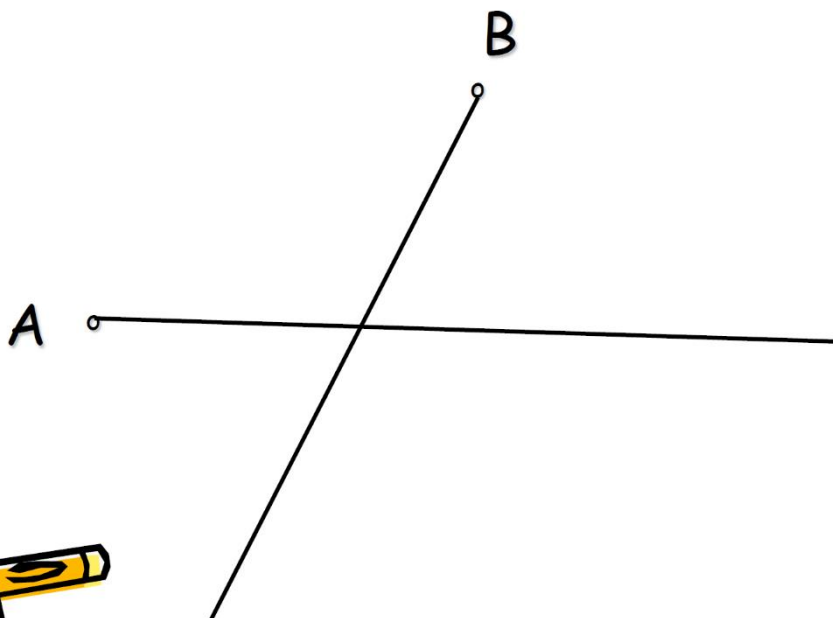
Premici, ki se sekata, imenujemo SEČNICI.



4. POLTRAK

Poltrak je ravna črta, ki jo z ene strani omejuje točka na drugi strani pa je neskončna.

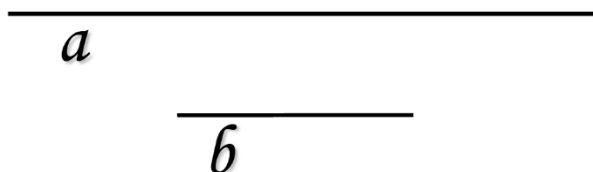
Če povemo drugače, začetek ima, konca pa ne.



5. LEGA PREMICE

Premica je lahko:

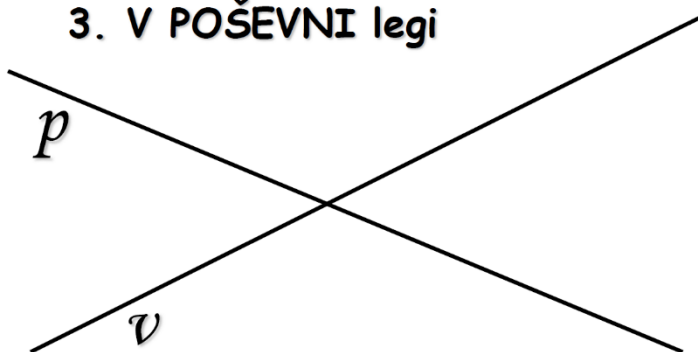
1. V VODORAVNI legi



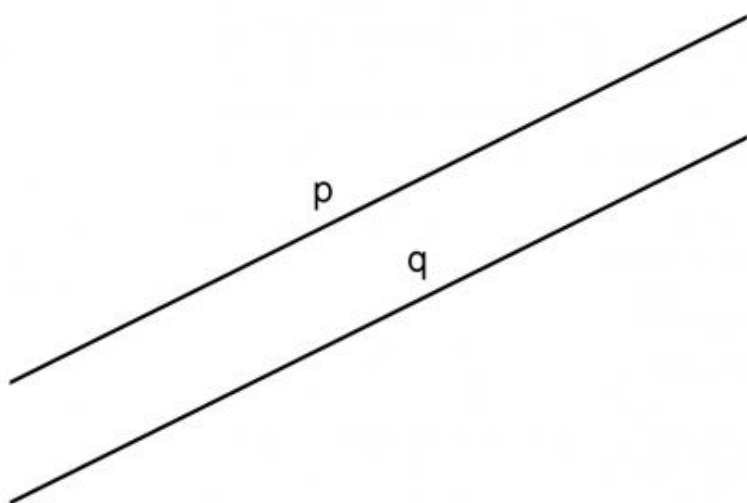
2. V NAVPIČNI legi



3. V POŠEVNI legi

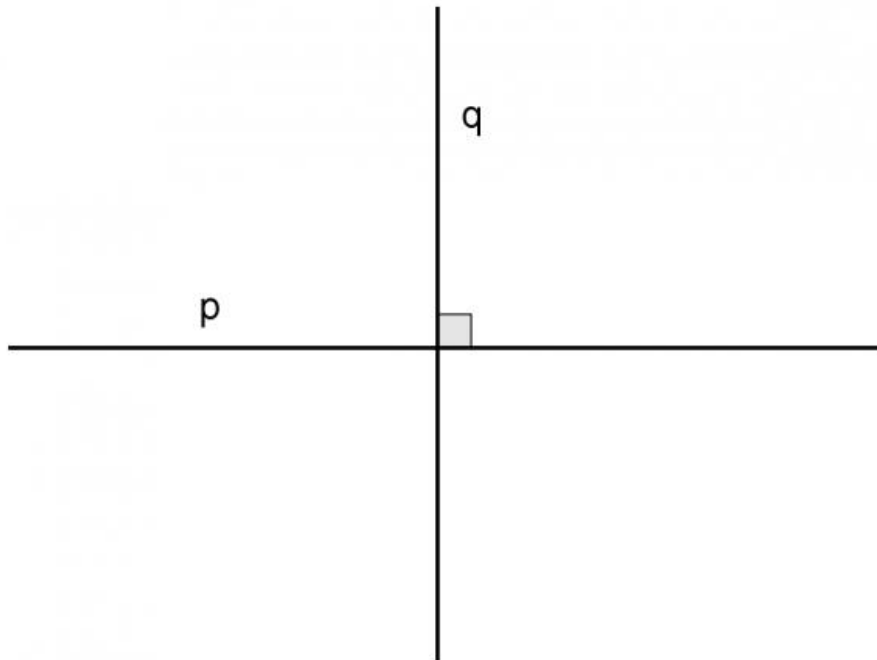


Kadar premici nimata nobene skupne točke, sta **VZPOREDNI**.



Vzporedni premici z matematičnimi simboli
zapišemo kot $p \parallel q$

Kadar se premici sekata pod kotom, ki meri 90
stopinj, sta pravokotni.



Pravokotni premici z matematičnimi simboli
zapišemo kot $p \perp q$

Za vajo in utrditev snovi rešimo priložen učni list.

Ko končamo z reševanjem, list oddamo v vpogled učiteljici.

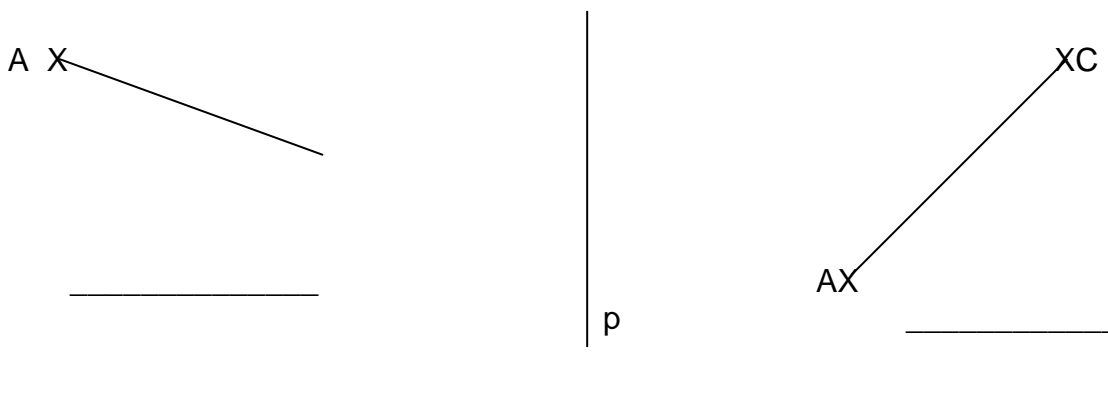
**Podobne naloge poiščimo v delovnem zvezku
Računanje je igra. Rešimo jih.**

4. PONAVLJANJE IN UTRJEVANJE - GEOMETRIJA

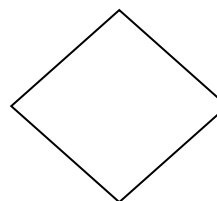
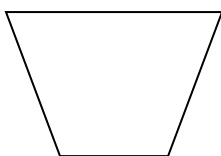
Ime: _____

Datum: _____

1. Na črto pod risbo napiši, kaj je narisano.



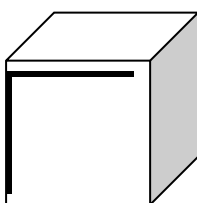
2. Na vsakem liku prevleci par vzporednih stranic z **rdečo** barvo.



3. Ali so prevlečene črte pravokotne?

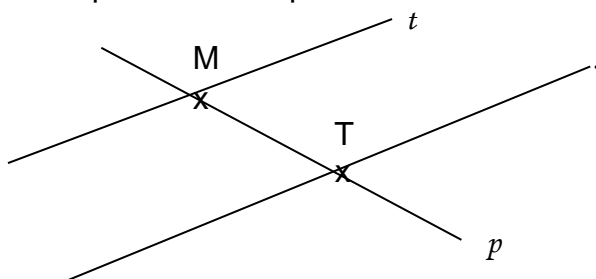
a) DA NE

b) DA NE

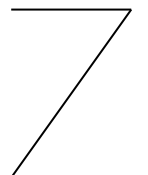
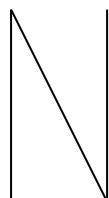


4. Poglej risbo, preberi trditve in ugotovi, ali so pravilne ali nepravilne.

- Premica t seka premico s . DA NE
- Premica t seka premico p . DA NE
- Premica p seka premico s . DA NE
- Premici t in s sta vzporedni. DA NE
- Premica p in s se sekata v točki A . DA NE



5. Z **zeleno** barvo pobarvaj pravokotne premice in z **modro** barvo pobarvaj vzporedne premice.



6. Nariši točko A, ki je presečišče treh premic. Vse označi.

7. Nariši daljico MN, ki meri 5 cm. Narisani daljici nariši skladno daljico v poševni legi.

8. Na vzporedni premici p in r nariši pravokotnico k. Vse označi.

9. Nariši dva poltraka s skupnim izhodiščem. Vse označi.

10. Nariši pravokotnici, ki se sekata v točki R. Vse označi.

11. Na premici k nariši skladni daljici. Vse označi.