

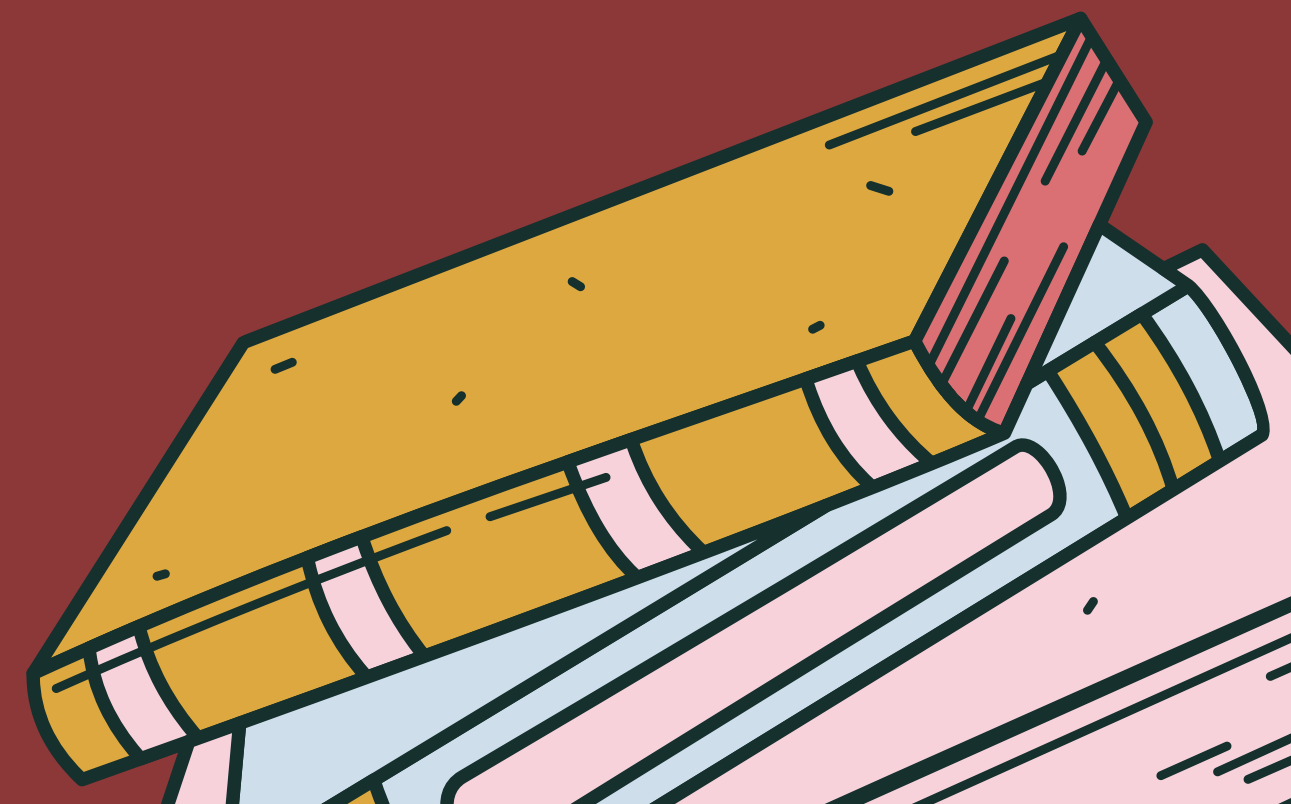
DIGITALNA SLIKANICA

LIKOVNA UMETNOST





PREDSTAVITEV PROJEKTA



IZDELAVA DIGITALNE SLIKANICE/STRIPA

ZVERINICE IZ REVZIJE,
SLIKANICA/PREDSTAVA

IZDELAVA DIGITALNE SLIKANICE

- Vsak učenec ustvari 2 strani,
- Slikanica/strip/fotostrip,
- Poljubna tehnika
- Reference:



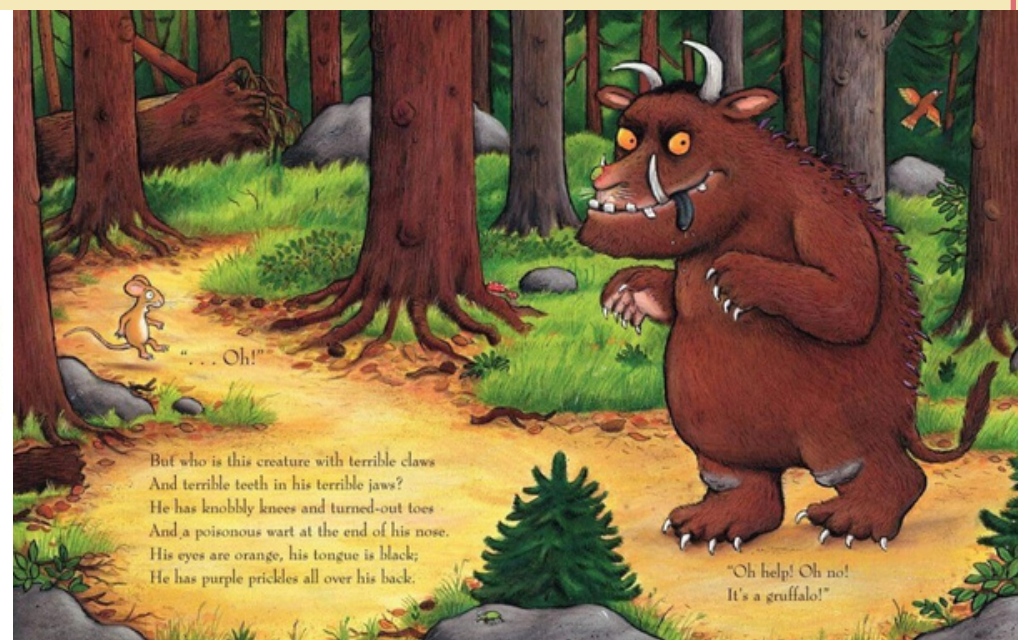
MAČEK MURI, SLIKANICA



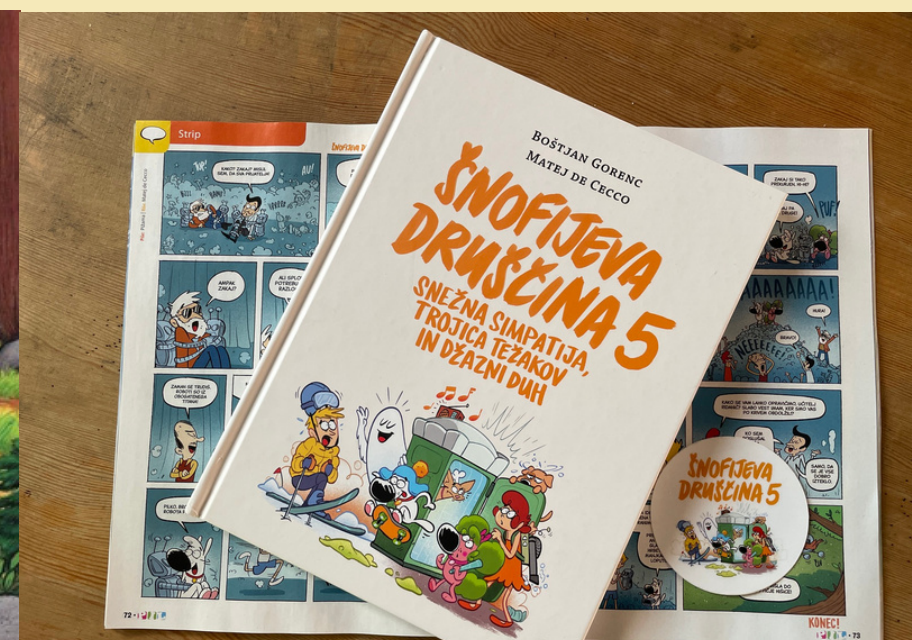
PASJI MOŽ, STRIP



LISIČJA LUNA, SLIKANICA



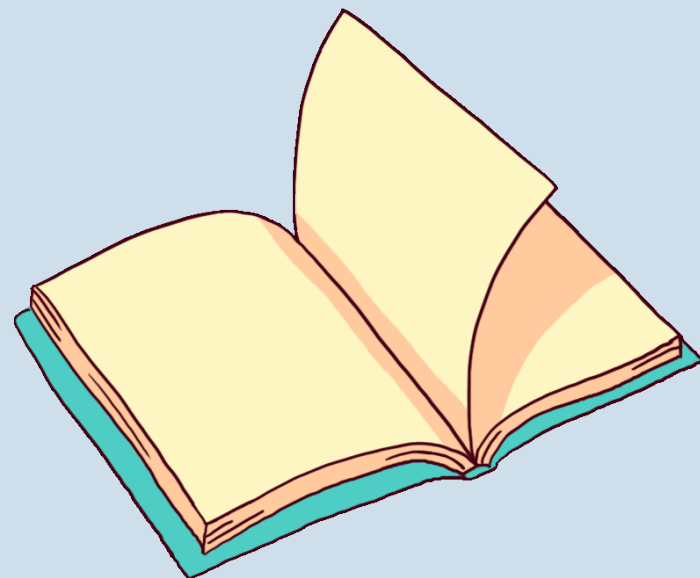
ZVERJASEC, SLIKANICA



ŠNOFI, STRIP

NO. 1

Zbirka učencevih osebnih
pravljič/stripov, smešnice



IDEJA

NO. 2

Fotostrip



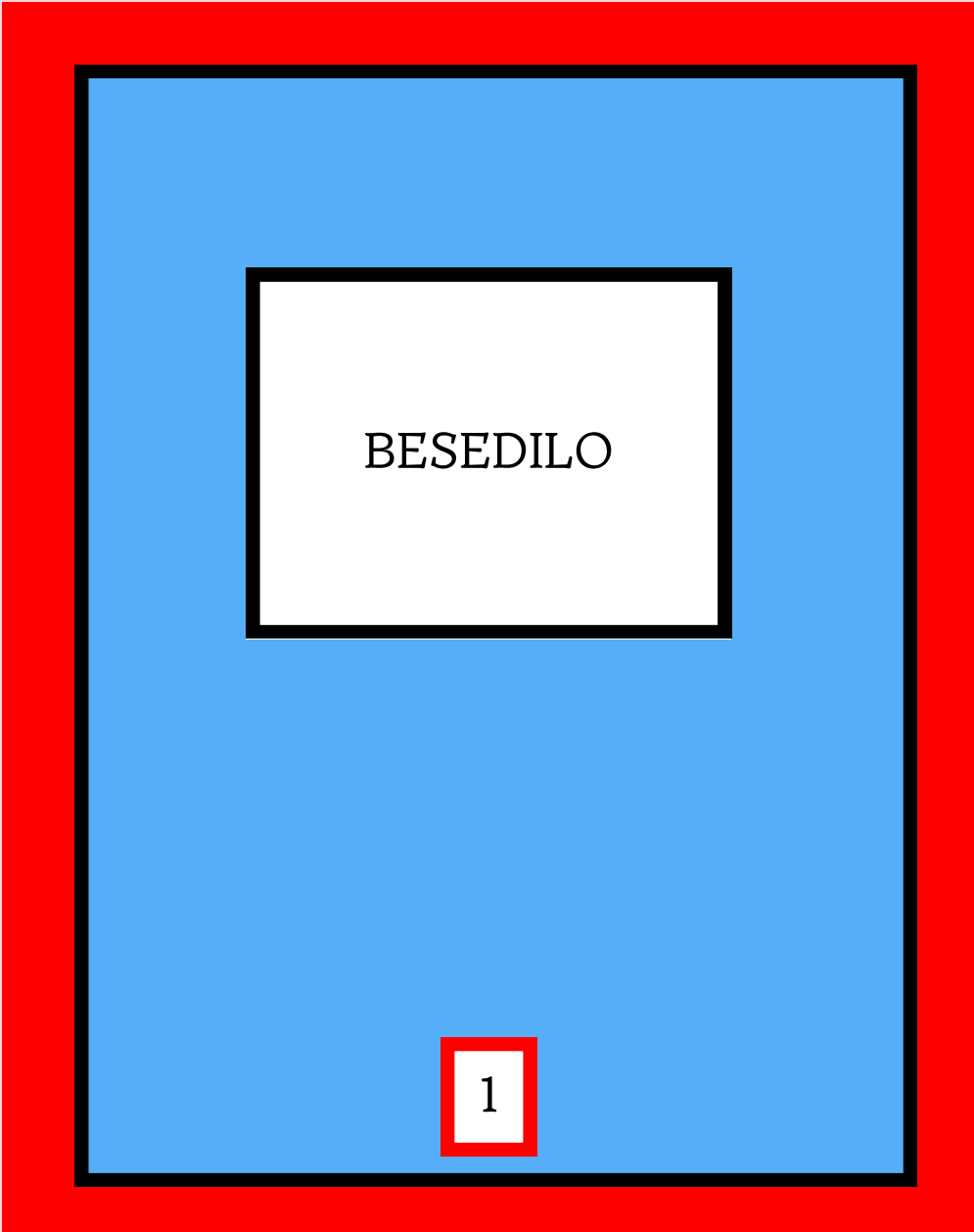
NO. 3

Skupinsko delo/ delo v paru

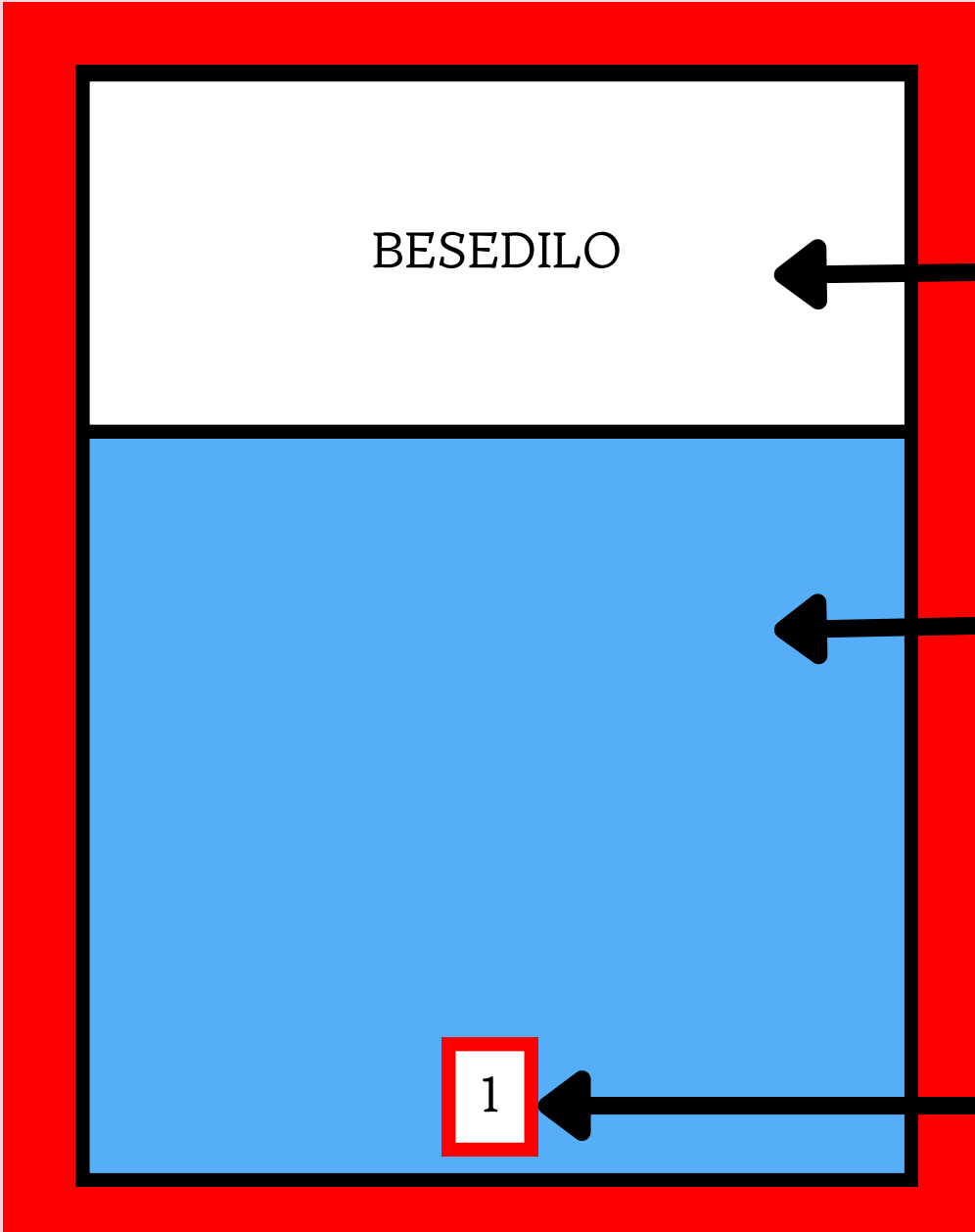


RAZPRAVA O POMENU SLIKANIC IN PRIMER DOBRIH PRAKS

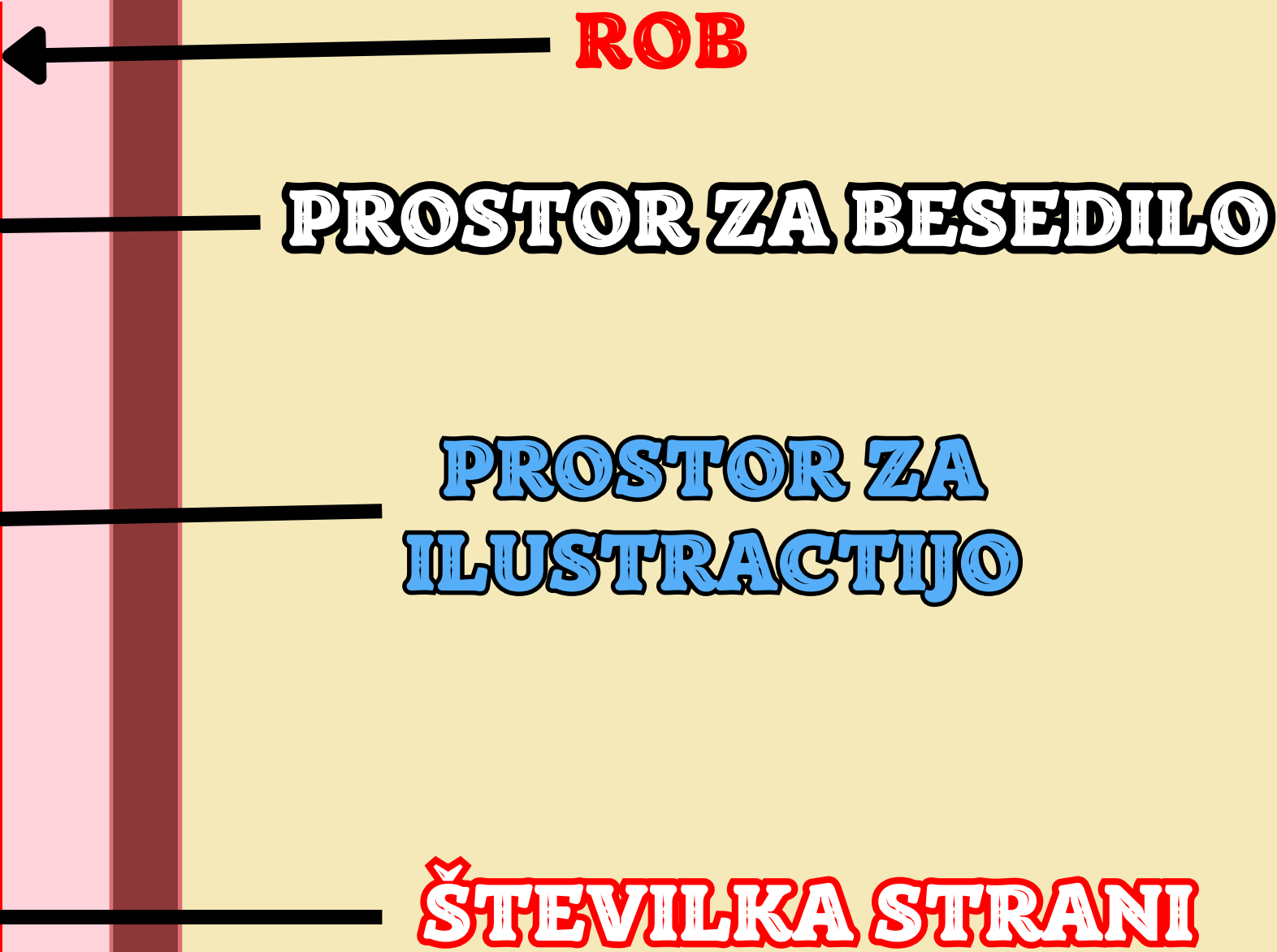
SLIKANICA



PRIMER SLIKANICE S PESMICO

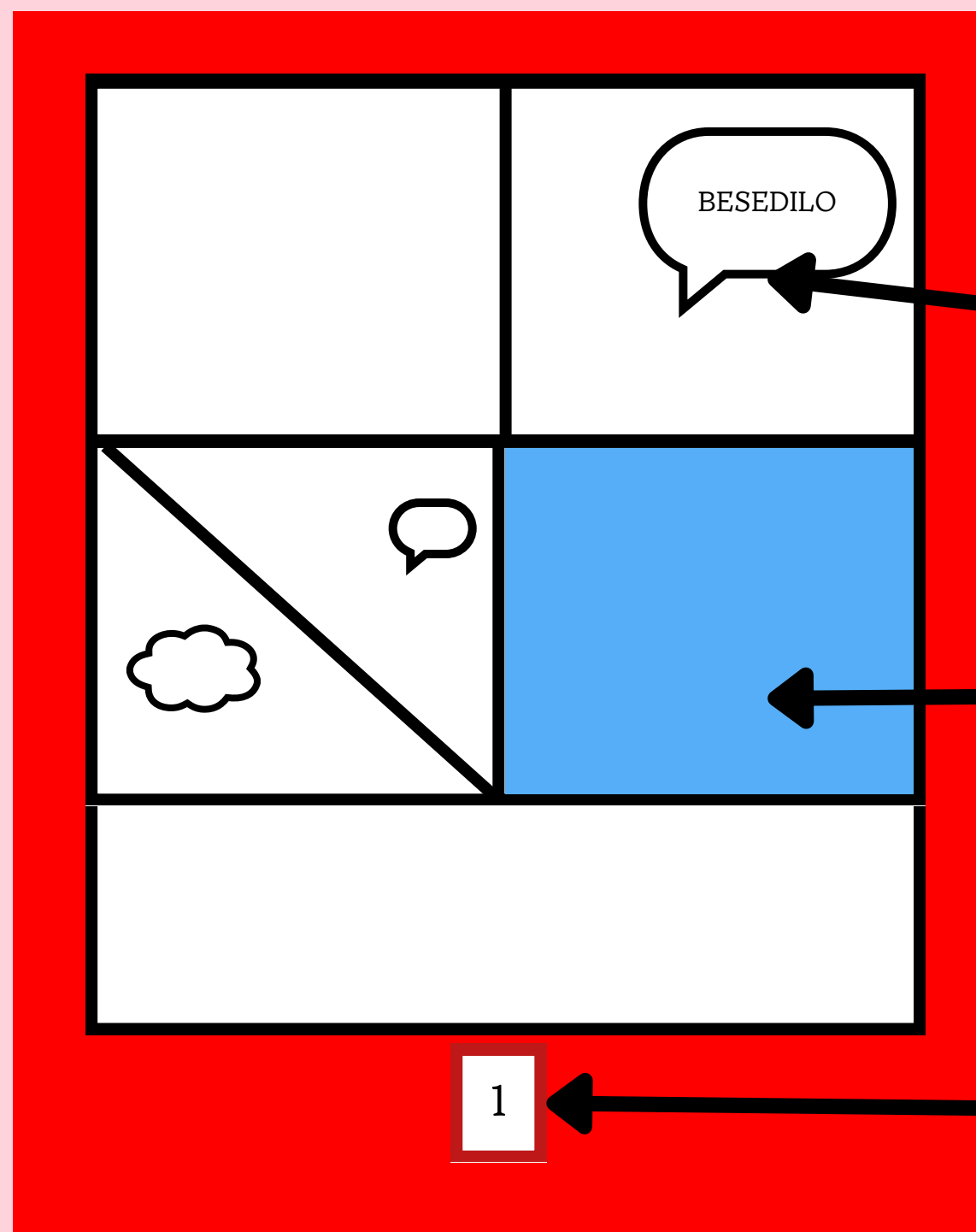


PRIMER SLIKANICE Z ZGODBO



RAPRAVA O POMENU SLIKANIC IN PRIMER DOBRIH PRAKS

STRIP



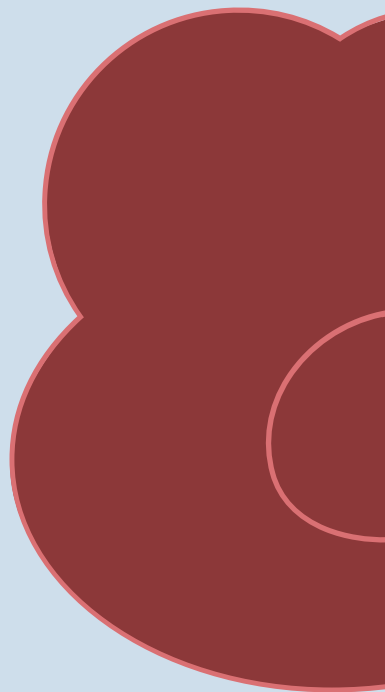
PRIMER STRIPA

ROB

PROSTOR ZA BESEDILO

PANEL

ŠTEVILKA STRANI



1. NALOGA

GLAVNI JUNAK/FIGURA



Batman



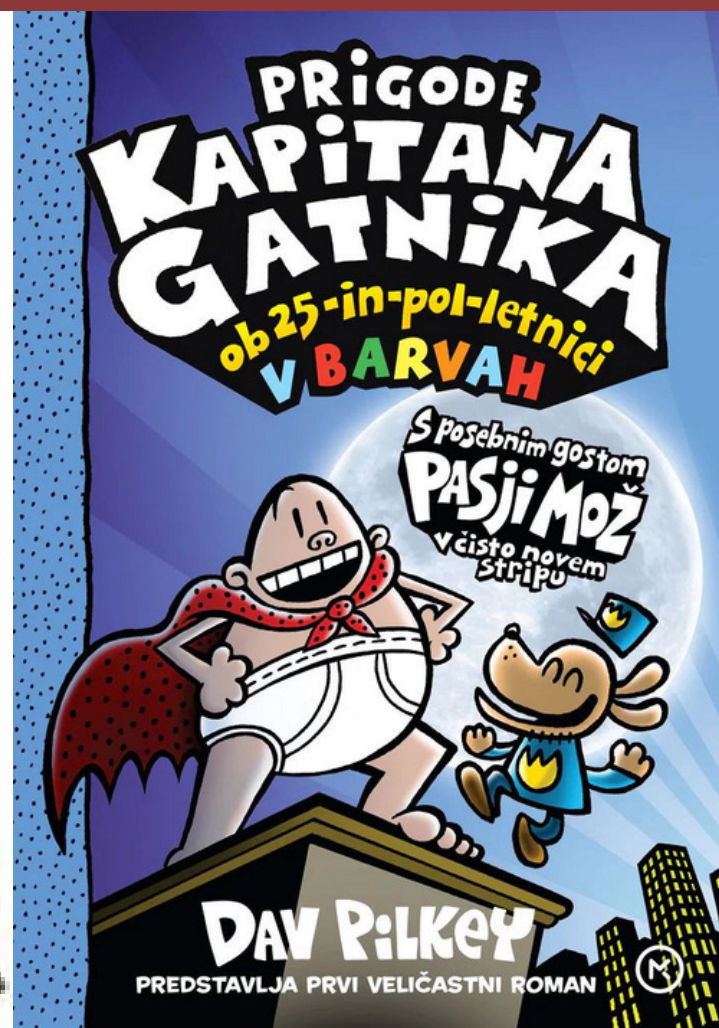
Spiderman

VPRAŠANJE: Kater glavne junake poznaš? (knjiga, strip)

Zvitorepec



Kapitan Gatnik



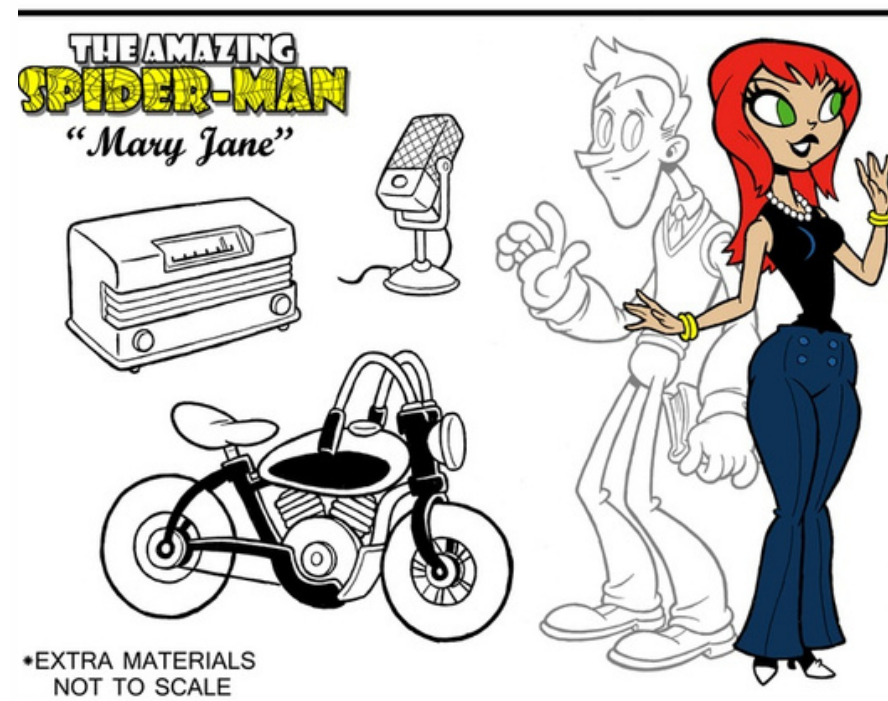
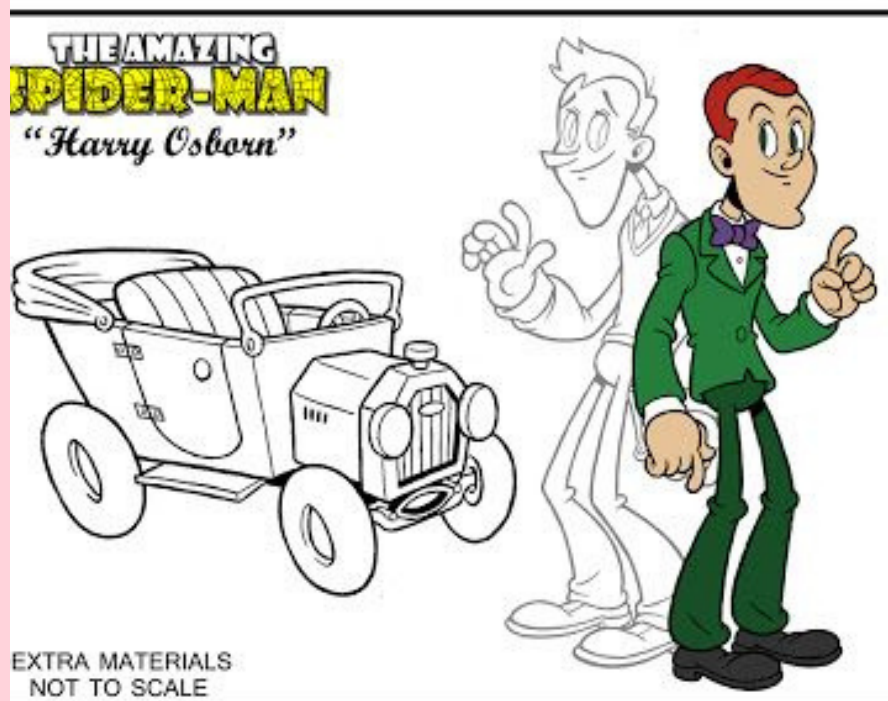
Sampramiška



1-NALOGA

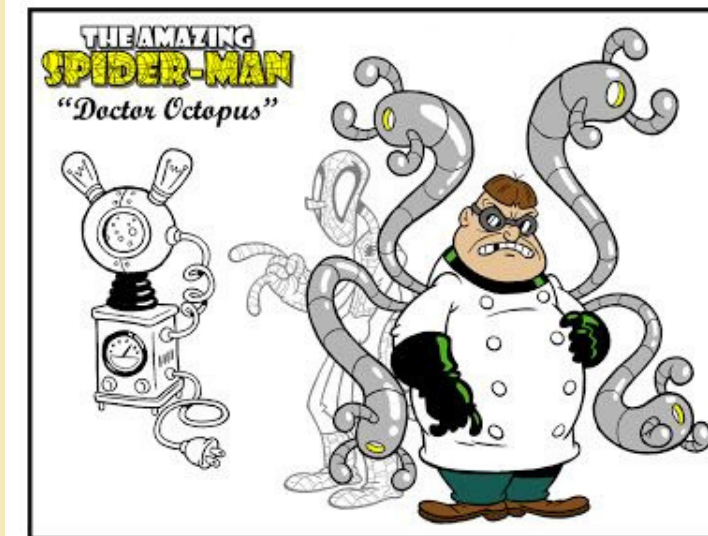
1. Ustvari **Glavnega junaka/figuro** :

- Podaj mu ime in ga skiciraj,
- Napiši njegove **Prednosti, slabosti, posebne lastnosti**
- Nariši **predmete, ki ga simbolizirajo**



2. Ustvari **Anti-junaka**:

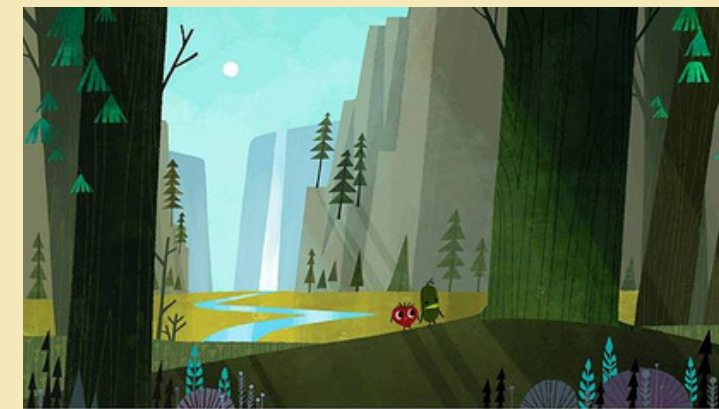
- Podaj mu ime in ga skiciraj,
- Enaka vprašanja kot pri junaku,
- Lahko je tudi pomočnik/simpatija.



2.NALOGA

Ozadje zgodbe:

- Premisli Kje junak živi? Kakšen je njegov svet?,
- Skiciraj ozadje.



Joey Chou

Fishink



3. NALOGA

Oblikovanje zgodbe in razmislek o besedilu:
Premisli in dogovori na naslednja vprašanja:

1. Kaj junak rad počne? Ima kakšen poseben cilj ali željo?
2. Kaj se zgodi, da zmoti junakov vsakdan?
3. Ali mu kdo pomaga? Ali mu kaj ne uspe?
4. Ali junak reši težavo? Kaj se nauči
5. Kako se zgodba konča – srečen konec, odprt konec, presenečenje?

Skupaj z učiteljem bosta besedilo pravilno oblikoval na računalniku. Medtem, ko čakaš da prideš na vrsto, napiši osnutek. Pomaga ti lahko spremljevalka.

Vsa besedila bodo napisana digitalno, zato ne potrebuješ jih pisati ročno!
(le če želiš)

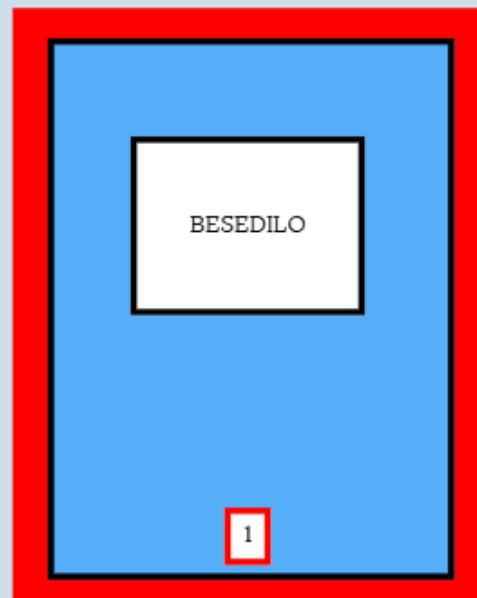


4. NALOGA

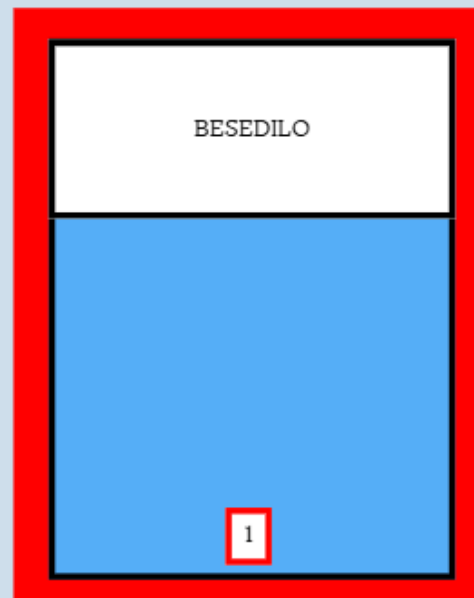
DOKONČANJE ILUSTRACIJ, SLIKANICE, FOTOGRAFIRANJE PRIZOROV ZA FOTO-STRIP.

NO. 1

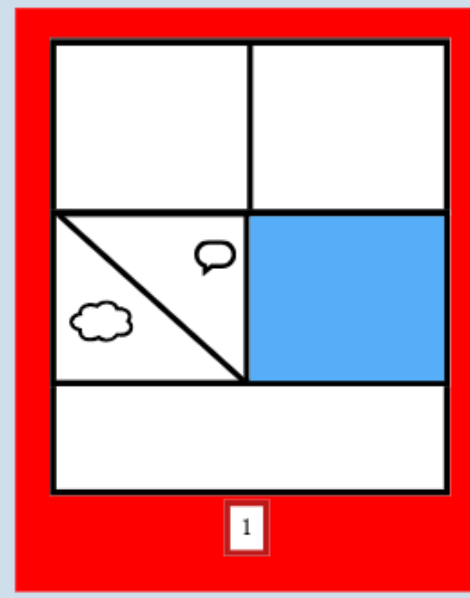
Ne pozabi oblike!



PRIMER SLIKANICE S PESMICO



PRIMER SLIKANICE Z ZGODBO



PRIMER STRIPA



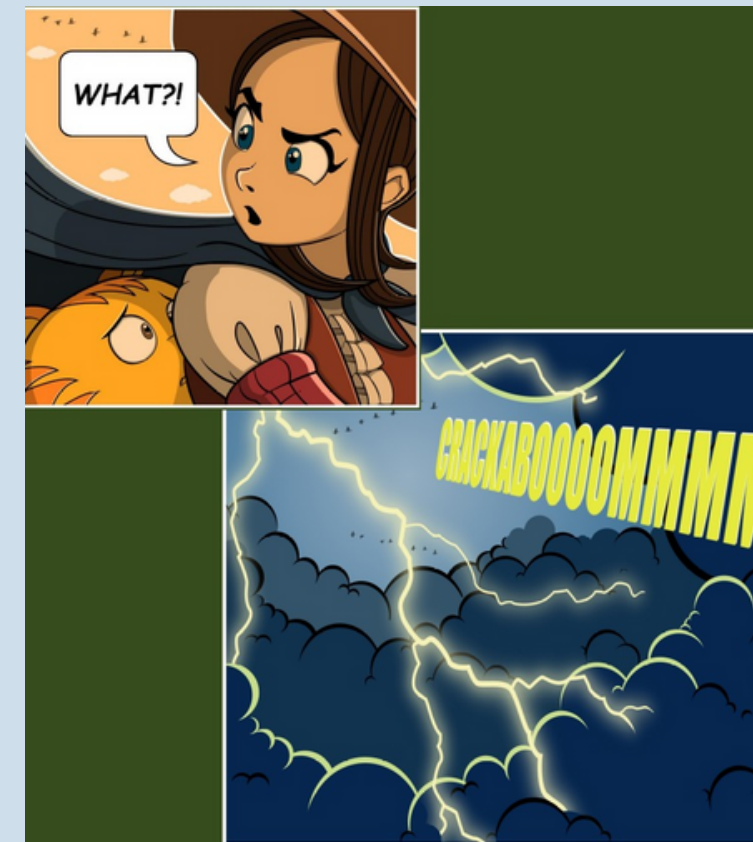
PRIMER ČRNO-BELEGA STRIPA



RISANJE STRIPA Z TEHNIKO SENČENJA



PRIMER BARVNEGA STRIPA - RISANJE Z BARVICAM



RISANJE STRIPA Z FLOMASTRI

NO. 2

Dodaj barve, sence, svetljenje, temnjenje, teksture.



RISANJE STRIPA Z VOŠČENKAMI

5. NALOGA

NASLOVNICA

SKUPNA IDEJA

KAJ ŽELIMO PRIKAZATI NA NASLOVNICI?
NAJ ODRAŽA ZGODBE NAŠIH JUNAČKOV IN NJIHOV SVET.

ZDRUŽITEV V ENO SLIKO

UČITELJ BO VAŠE RISBE FOTOGRAFIRAL IN JIH
DIGITALNO SEŠTAVIL.

SKUPAJ BOMO PREVERILI, KAKO IZGLEDAJO
SKUPAJ.

VSAK PRISPEVA DEL ILUSTRACIJE

NARIŠITE JUNAČKA, PREDMET
ALI OKOLJE IZ VAŠE ZGODBE.
UPORABITE BARVE, DA BO
NASLOVNICA ŽIVA IN
ZANIMIVA.

