

Draga učenke in učenci,

za tretji teden smo vam v svetovalni službi pripravili nekaj interaktivnih vaj
s področja angleščine, da ne boste imeli vse samo »na papirju«. 😊
Tokrat se boste torej malce »poigrali« s klikanjem ...

1. Najprej v brskalnik vpišite »**GAMES TO LEARN ENGLISH**« in kliknite na prvi zadetek: **Learn English - Online ESL Games**.

Lahko pa enostavno skopirate to povezavo: <https://www.gamestolearnenglish.com/>

2. Nato se vam prikažejo različne igre, ki so odlične za zabavno utrjevanje snovi.

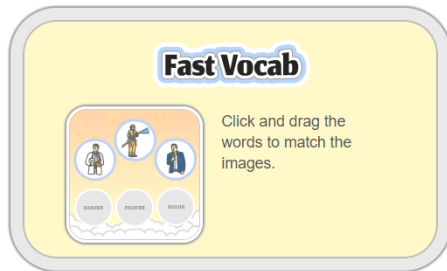
Spodaj vam prilagamo slovenska navodila za posamezne igre.



NAVODILA za posamezne igre:

(pri vseh igrah imate možnost slišati tudi pravilno izgovorjavo besede ali stavka v angleškem jeziku, zato vklopite tudi zvočnike 🗣️)

»HITRI SLOVARČEK«



1. Najprej klikni na »START«.
2. Nato izberi **PODROČJE**, s katerega želiš ponoviti besede, in klikni nanj.
3. Ko se igra odpre, se v krožcih prikažejo sličice in besede. Vse kar moraš storiti je, da klikneš na sličico in jo preneseš na besedo.
4. V drugem delu igre pa se prikaže samo ena slika, ti pa moraš klikniti na pravo besedo spodaj.

PRIJETNO IGRANJE. 😊

»IGRA BESED IN SLIČIC«



1. Najprej klikni na »START«.
2. Nato izberi **PODROČJE**, s katerega želiš ponoviti besede, in klikni nanj.
3. Ko se igra odpre, se prikažejo sličice, ob njih pa napačne besede. Tvoja naloga je, da besede povlečeš k pravim sličicam. Igra bo samodejno prikazala pravilnost s 🟢 ali 🛑.
4. V drugem delu igre pa se prikaže zakrita slika (slike so enake tistim iz prvega dela igre). S pomočjo »gumbov za pomoč« na desni strani lahko odkriješ kakšen del slike, ki se skriva. Tvoja naloga je čimprej ugotoviti, kaj se skriva na zakriti sliki. Ko ugotoviš, klikni na pravo besedo spodaj.

PRIJETNO IGRANJE. 😊

»GOING TO« FUTURE



1. Najprej klikni na »START«.
2. Nato lahko s puščicama levo in desno ponoviš časovne prislove, dneve v tednu, dele dneva, letne čase, mesece in vrstni red dogajanja. Nato klikni na »PLAY«.
3. Tvoja naloga je, da glede na stavek, zapisan v sredini, povlečeš prave sličice v krožcih na prave sličice v kvadratih.

PRIJETNO IGRANJE. 😊

»HITRE FRAZE«



1. Najprej izberi **PODROČJE**, s katerega želiš ponoviti besede, in klikni nanj (primeri posameznega področja so zapisani v pravokotniku nad sličicami).
2. Nato pa s klikanjem na besede pod prikazano sličico tvori stavek o tem, kaj prikazuje sličica.

PRIJETNO IGRANJE. 😊

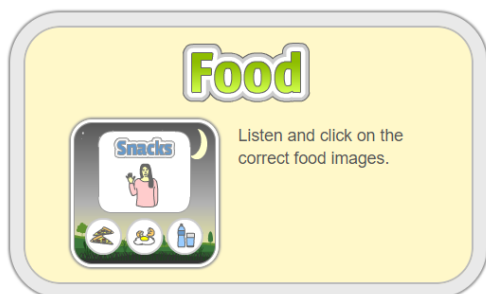
»HITRA ANGLEŠČINA«



1. Najprej izberi **HITROST** igranja (**FAST** = hitro (igra je časovno omejena), **SLOW** = počasi (igra ni časovno omejena)).
2. Nato izberi **PODROČJE**, s katerega želiš ponoviti besede, in klikni nanj (primeri posameznega področja so zapisani v pravokotniku nad sličicami).
3. Tvoja naloga je, da klikneš na sličico predmeta, ki je zapisan v pravokotniku nad sličicami.

PRIJETNO IGRANJE. 😊

»HRANA«



1. Najprej klikni na »START«.
2. Nato s puščicama »levo« in »desno« ob okvirčku **PLAY** izbereš kaj želiš ponoviti: **SNACKS** (prigrizki), **FRUIT** (sadje), **MEAT** (meso), **DRINKS** (pijače), **MEALS** (obroki), **BREAD** (kruh, pekovski izdelki), **VEGETABLES** (zelenjava), **GROCERIES** (živila), **STORE** (embalaža)
3. Nato klikni na »PLAY«.
4. Tvoja naloga je, da krožce iz spodnje vrstice povlečeš v pravilne okvirčke v zgornji vrstici.
 Pri **PIJAČI**: **hot** (vroče) ali **cold** (hladno),
 pri **OBROKIH**: **kako** oziroma **s čim** ješ ta obrok,
 pri **ŽIVILIH**: ali gre za **slice** (rezino), **can** (pločevinko), **bowl** (skledo) ali pa **packet** (škatlo, paket),
 pri **EMBALAŽI**: **jar** (kozarec), **box** (škatla), **carton** (karton) oziroma **bag** (vrečka),
 pri **ZELENJAVI**: ali je ta zelenjava v **množini** (ima končnico »s«) ali v **ednini** (nima končnice »s«),
 pri **SADJU**, **PRIGRIZKIH**, **KRUHU** in **MESU**: izbiraš med **a** in **some**.

PRIJETNO IGRANJE. 😊

»PREDLOGI«

Prepositions



Move the objects to match the prepositions.

1. Najprej klikni na »START«.
2. Nato razvrsti predmete tja, kamor narekuje stavek pod sličicami.
3. Klikni na »PLAY«.

PRIJETNO IGRANJE. 😊

»OPISOVANJE«

Big Describer



Read the description and click on the matching image.

1. Najprej klikni na »START«.
2. Najprej izberi PODROČJE in klikni nanj (primeri posameznega področja so zapisani v pravokotniku nad sličicami).
3. Tvoja naloga je, da klikneš na predmet, opisan v stavku pod ponujenimi sličicami.

PRIJETNO IGRANJE. 😊

»POKLICI«

Jobs Game



Guess the job and practice job language.

1. Najprej klikni na »START«.
2. Nato lahko s puščicama »levo« in »desno« ob okvirčku PLAY pregledaš posamezne poklice, da si osvežiš spomin.
3. Nato klikni na »PLAY«.
4. V prvem delu igre moraš sličice prestaviti nad prave poklice.
5. V drugem delu moraš s pomočjo ponujenih besed tvoriti stavke, ki opisujejo poklic na sliki (bodi pozoren/pozorna, ali gre za moškega ali žensko).

PRIJETNO IGRANJE. 😊

»PRIMERJAVA«

Compare



Look at the images and make comparatives.

1. Najprej klikni na »START«.
2. Vsako sliko si najprej **dobro oglej**, nato izmed ponujenih pridevnikov spodaj izberi tistega, ki opisuje sliko. Ko izbereš pravega, moraš v zapisan stavek s klikom vstaviti pravilno zapisan pridevnik.
3. Ko ponoviš eno področje, se preizkusi še v ostalih. 😊

PRIJETNO IGRANJE. 😊

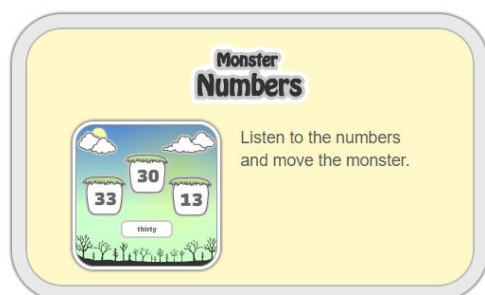
»PRETEKLI ČAS«



1. Če si želiš osvežiti spomin posameznih glagolov v pretekliku lahko najprej klikneš na »REVIEW«. Ko pregledaš vse glagole, klikni »BACK«.
2. Nato klikni na »START«.
3. V prvem delu igre moraš pravilno povezati glagole iz levega (glagoli v nedoločniku) in desnega (glagoli v pretekliku) stolpca, s prenašanjem le-teh.
4. V drugem delu moraš izmed ponujenih glagolov (so v nedoločniku) klikniti na tistega, ki se ujema z dejanjem na sliki, nato pa moraš v zapisan stavek s klikom umestiti pravilno zapisan glagol v pretekliku.
5. V tretjem delu pa moraš s prestavljanjem besed v okvirčkih tvoriti stavek, ki opisuje dejanje na sliki (bodi pozoren/pozorna na pravilen vrstni red besed - gre za dejanja v pretekliku).

PRIJETNO IGRANJE. 😊

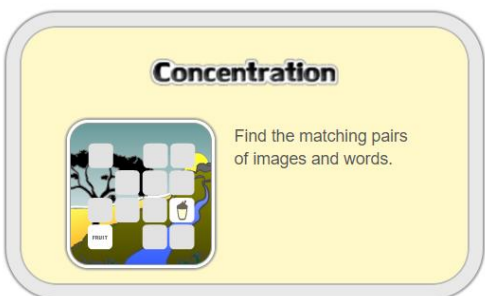
»ŠTEVILA«



1. Najprej s puščicama »levo« in »desno« izberi skupino števil, ki jih želiš ponoviti.
S postavitvijo na posamezno številko si lahko osvežiš spomin kako se to število pravilno zapiše.
2. Nato klikni na »PLAY«.
3. Tvoja naloga je, da s klikom izbereš tisto številko, ki je z besedami zapisana pod ponujenimi številkami. Bodi hiter/hitra, saj je igra časovno omejena. Preizkusi se! 😊

PRIJETNO IGRANJE. 😊

»igra SPOMIN«



1. Če si želiš osvežiti spomin posameznih besed lahko najprej klikneš na »REVIEW«. Ko pregledaš besede, klikni »BACK«.
2. Nato klikni na »START«.
3. Izberi PODROČJE s katerega želiš igrati igro SPOMIN.
4. Pozorno opazuj mesta sličic in besed, na katere boš kliknil-a in si jih skušaj čim več zapomniti. Tvoja naloga je poiskati pare, torej sličico in ime/poimenovanje.

PRIJETNO IGRANJE. 😊

»FRAZNI GLAGOLI«



1. Če si želiš osvežiti spomin posameznih fraznih glagolov lahko najprej klikneš na »REVIEW«. Ko pregledaš vse, klikni »BACK«.
2. Nato klikni na »START«.
3. V prvem delu igre moraš izmed spodaj ponujenih izbrati tisti frazni glagol, ki ustreza dejanju na sliki.
4. V drugem delu pa moraš sam-a sestaviti frazni glagol, ki ustreza dejanju na sliki (slike in frazni glagoli so isti kot so bili v prvem delu). Ko sestaviš pravilen frazni glagol, se le-ta obarva **rumeno**. Če izbereš nepravilno besedo, se le-ta obarva **rdeče**.
5. V tretjem delu pa izmed več ponujenih besed sam-a izbereš pravi dve za sestavo fraznega glagola, ki opisuje dejanje na sliki.

PRIJETNO IGRANJE. 😊

»MEHURČKI - tvorjenje stavkov«



1. Najprej klikni na »START«.
2. Najprej izberi PODROČJE in klikni nanj (primeri posameznega področja so zapisani v pravokotniku nad sličicami).
3. Tvoja naloga je, da iz ponujenih besed v osvetljenih/obarvanih mehurčkih s pravilnim besednim redom tvoriš stavke, ki opisujejo dogajanje na sliki.

Pssst, v kolikor potrebuješ pomoč, klikni na okvirček »HINT« (namig), ki se nahaja desno zgoraj, in sledi zaporedju besed, preko katerih bo tekla rumena črta. 😊

PRIJETNO IGRANJE. 😊

»ČAS«



1. Če si želiš osvežiti spomin lahko najprej s pomočjo puščic pod uro ponoviš posamezne besede ... Z **zunanjima** puščicama lahko prestavljaš minutni kazalec po 5 minut v obe smeri, z **notranjima** puščicama pa po 15 minut v obe smeri (npr. če z eno od zunanjih puščic minutni kazalec postaviš na 12, nato pa se z notranjo puščico premikaš dalje, boš ponovil-a **A QUARTER PAST, A HALF PAST in A QUARTER TO**).
2. Nato klikni na »START«.
3. Tvoja naloga je s klikom izbrati uro, katere čas je zapisan spodaj. Bodi pozoren/pozorna na »**PAST**« (čez določeno uro) in »**TO**« (do določene ure).

PRIJETNO IGRANJE. 😊

»PADAJOČI OBLAKI«



1. Najprej klikni na »PLAY«.
2. Nato izberi PODROČJE, s katerega želiš ponoviti besede, in klikni nanj.
3. Tvoja naloga je, da besede v oblakih pod sliko razvrstiš v pravilen besedni (vrstni) red.

PRIJETNO IGRANJE. 😊

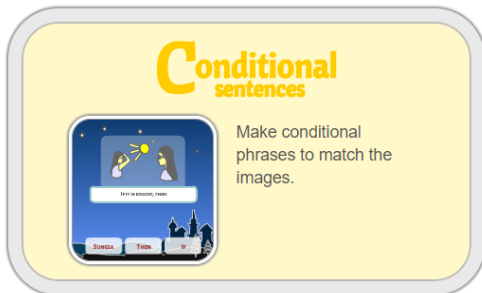
»ČRKOVANJE«



1. Najprej izberi težavnost: EASY (enostavno) ali HARD (težje).
2. Nato izberi PODROČJE, s katerega želiš ponoviti besede, in klikni nanj.
3. Tvoja naloga je, da s pomočjo klicanja na črke na tipkovnici pod sliko pravilno črkuješ ime predmeta na sliki.
Bodi hiter/hitra - igra je časovno omejena! 😊

PRIJETNO IGRANJE. 😊

»POGOJNI STAVKI (»IF clauses«)«



1. Najprej klikni na »START«.
2. Tvoja naloga je, da s klicanjem na besede v pravilnem vrstnem redu nadaljuješ stavek, katerega začetek je že zapisan pod sliko.
Število »sklopov treh pikic« ti pokaže koliko besed moraš izbrati (npr. pomeni, da moraš izbrati 3 besede).

PRIJETNO IGRANJE. 😊

»VISLICE«

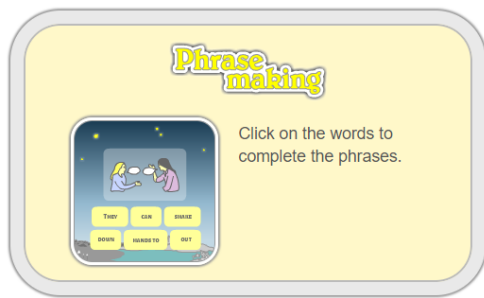


Le kdo ne pozna legendarne igre »vislice« ... 😊

1. Najprej klikni na »START«.
2. Nato izberi PODROČJE, s katerega želiš ponoviti besede, in klikni nanj.
3. Na spodnjem delu ekrana se prikaže določeno število rumenih okvirčkov - iz toliko črk je sestavljena beseda, ki jo iščeš.
S klicanjem na soglasnike (na desni) in samoglasnike (na levi) poskušaj s čim manj napakami najti iskano besedo.

PRIJETNO IGRANJE. 😊

»TVORJENJE STAVKOV«



1. Najprej klikni na »PLAY«.
2. Nato izberi PODROČJE, s katerega želiš ponoviti besede, in klikni nanj.
3. Tvoja naloga je, da s klikanjem na besede v pravilnem vrstnem redu tvoriš stavek, ki opisuje stanje na sliki.
Število »sklopov treh pikic« ti pokaže koliko besed moraš izbrati (npr. pomeni, da moraš izbrati 3 besede).
Bodi hiter/hitra - igra je časovno omejena! 😊
Lahko pa na začetku izbereš možnost »SLOW«, v kateri igra NI časovno omejena.

PRIJETNO IGRANJE. 😊

»ŽIVALSKA SKRIVNOST«



Pri tej igri ti bo v veliko pomoč, če boš imel-a vklopljene zvočnike. 😊

1. Najprej klikni na »START«.
2. Tvoja naloga je ugotoviti katera žival se skriva na sliki pod vprašajem. Da bi to ugotovil-a moraš s pomočjo besed pod sliko tvoriti vprašanja (pazi na pravilen besedni (vrstni) red).
Na vsako zastavljeno vprašanje bo računalnik podal odgovor.
Istočasno bodo iz okvirja nad »neznano sličico« izginili obrisi tistih živali, ki glede na podan odgovor niso več med »možnimi rešitvami«.
Ko se ti bo zdelo, da že poznaš odgovor, klikni na **I GUESS** in nadaljuj s tvorbo stavka (**I guess it is A/AN**).

PRIJETNO IGRANJE. 😊

»OBLAČILA«



1. Najprej klikni na »START«.
2. Nato s puščicama »levo« in »desno« pod okvirčkom »PLAY« izberi skupino oblačil, ki jih želiš ponoviti: SUMMER (poletna oblačila), SPRING (pomladna oblačila), WINTER (zimsko oblačila), FORMAL (uradna oblačila), CASUAL (vsakdanja oblačila), BEACH (oblačila za na plažo), STUDENTS (oblačila za učence/dijake, oblačila za »v šolo«).
3. Nato klikni na »PLAY«.
4. Pozorno preberi (oziroma poslušaj) stavek, zapisan pod sliko. S klikom prenesi del oblačila oziroma modni dodatek na osebo, na katero se stavek nanaša.

PRIJETNO IGRANJE. 😊