

# 1. vprašanje

Kateri so glavni deli okolja programa Scratch?



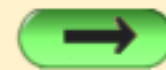


## 1. odgovor

Glavni deli okolja programa Scratch so:

**ODER, UKAZNA PALETA  
IN PROGRAMSKO OKNO.**

## 2. vprašanje



V katerem delu so shranjeni vsi ukazi?

## 2. odgovor

Vsi ukaz so shranjeni v **UKAZNI PALETI**.



### 3. vprašanje



Kadar dve pravokotni premici razdelita ravnino na štiri dele imenujemo to .....

## 3. odgovor



Kadar dve pravokotni premici  
razdelita ravnino na štiri dele imenujemo to

**KOORDINATNI SISTEM.**

## 4. vprašanje



Vodoravno se premikamo po.....osi.

## 4. odgovor

Vodoravno se premikamo po **x** osi.







## 5. vprašanje

Navpično se premikamo po.....osi.

## 5. odgovor



Navpično se premikamo po **y** osi.

## 6. vprašanje

Vrednosti vodoravne osi so gibajo od.....do.....



## 6. odgovor

Vrednosti vodoravne osi so gibajo

od -240 do 240.



# 7. vprašanje

Vrednosti navpične osi so gibajo od..... do.....



# 7. odgovor

Vrednosti navpične osi so gibajo



od -180 do 180.





Na začetek



Prišel si do konca.

**Če si na vsa vprašanja prav  
odgovoril, ti čestitam.**

Če kakšnega vprašanja nisi  
znal, se vrni na začetek in  
poskusi še enkrat.



