

Pozdravljeni!

Tokrat boste ustvarjali v 3D modelirnem programu SketcuUp.

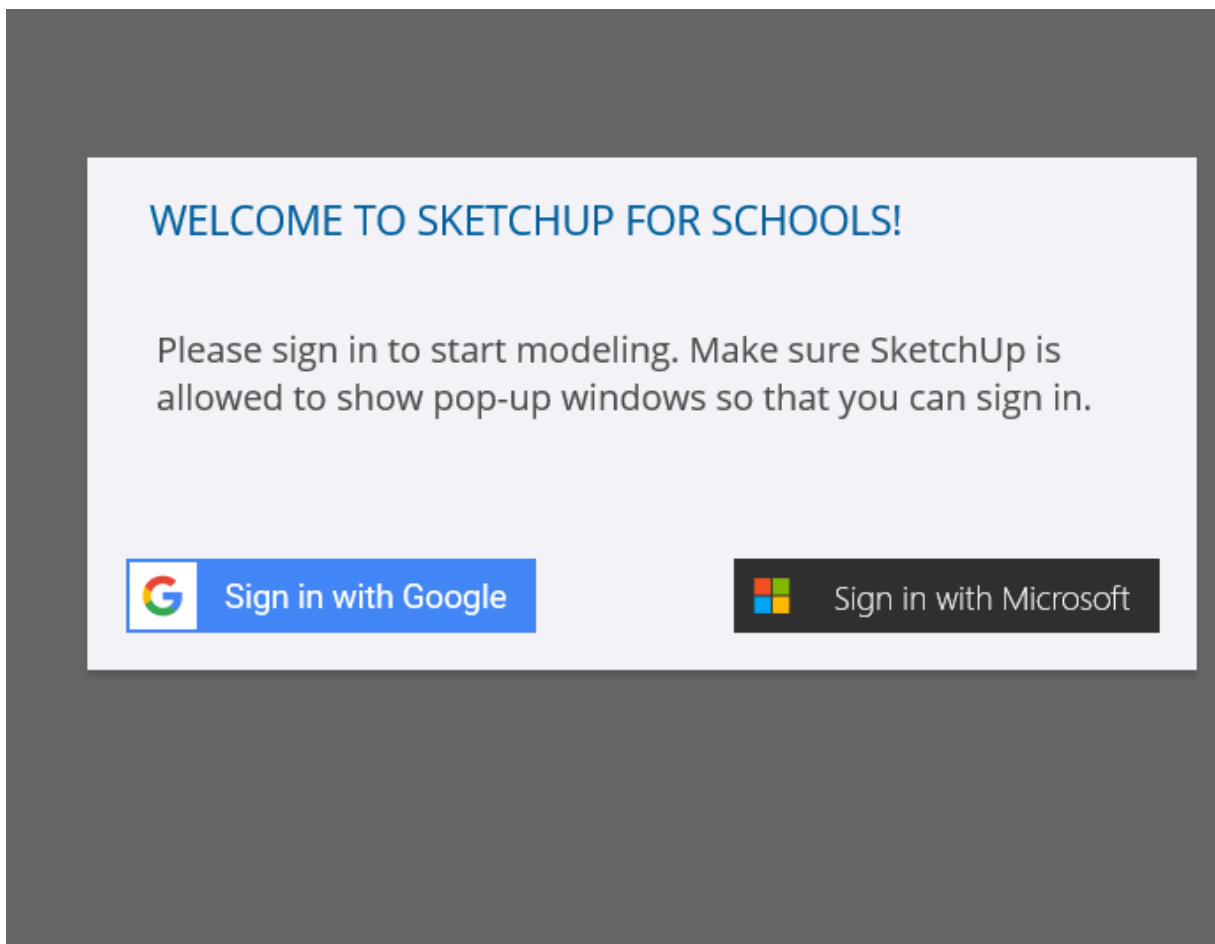
Podajam vam navodilo kako se lahko na različico za šolske uporabnike prijavite in ustvarjate, brez nalaganja.

Pa začnimo!

Najprej potrebna povezava z internetom.

V naslovno vrstico vpišemo oz. skopiramo naslednjo povezavo ali enostavno kliknete na to: <https://edu.sketchup.com/app>

Čez nekaj trenutkov, odvisno kako hitro povezavo imate se pojavi takšno ali zelo podobno okno (kar odvisno od brskalnika katerega imate privzetega):



Kliknete na »Sign in with Google«.



Pojavilo se bo naslednje okno:

Prijava - Google Računi - Microsoft Edge

https://accounts.google.com/signin/oauth/identifier?client_id=260457348581-5vv0kcqj70tq...

Prijava z Google Računom

Prijava

Naprej v aplikacijo **SketchUp**

E-poštni naslov ali telefonska številka

Ste pozabili e-poštni naslov?

Če želite nadaljevati, bo Google delil vaše ime, e-poštni naslov, jezikovno nastavitvev in profilno sliko z aplikacijo SketchUp. Preden začnete uporabljati to aplikacijo, preberite [pravilnik o zasebnosti](#) in [pogoje storitve](#) aplikacije SketchUp.

Naprej

V prostor za vpis vpišete: sketchup@cirkulane-zavrc.net

Če ste naredili prav se bo pojavilo okno za vpis gesla.

Prijava z Google Računom

OŠ Cirkulane Zavrč

sketchup@cirkulane-zavrc.net

Vnesite geslo

Ste pozabili geslo?

Če želite nadaljevati, bo Google delil vaše ime, e-poštni naslov, jezikovno nastavitvev in profilno sliko z aplikacijo SketchUp. Preden začnete uporabljati to aplikacijo, preberite [pravilnik o zasebnosti](#) in [pogoje storitve](#) aplikacije SketchUp.

Naprej

Geslo, ki ga vpišete je: ucenec2109

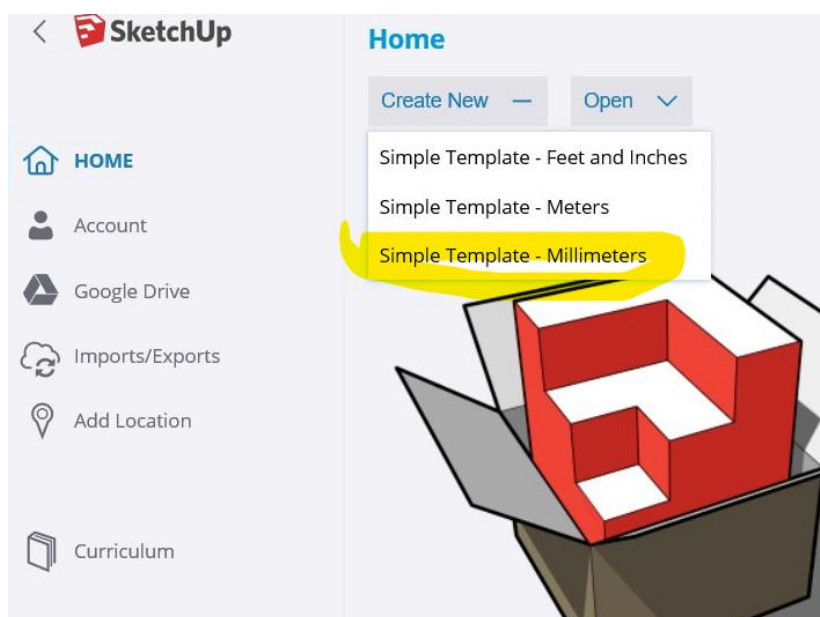
Geslo vpišite, po navadi je kopiraj/prilepi onemogočeno.

Naloga za današnji dve uri.

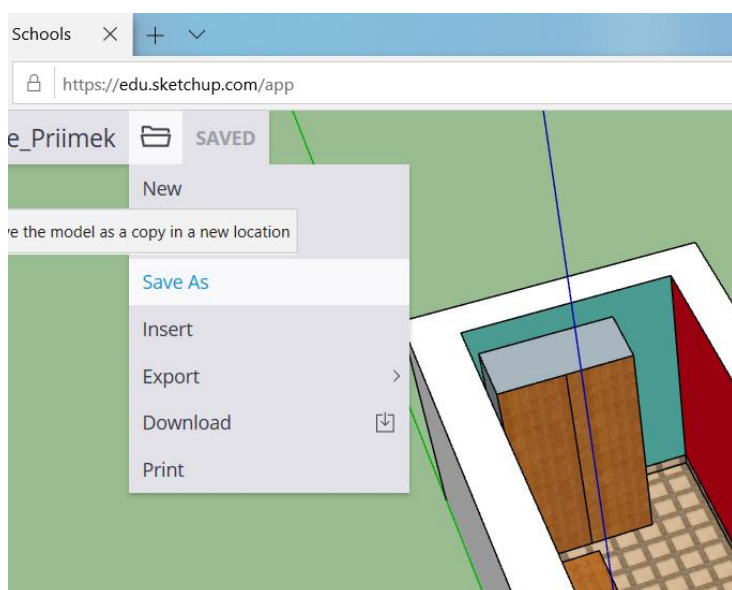
Modeliraj svojo sobo. Ne obupaj, če bodo v začetku orodja delala težave ali pa jih ne boš našel na mestu kjer si jih vajen.

En primer je že v mapi OGU, kamor boš svoje delo shranil tudi sam, pod imenom Moja_Soba_Ime_Priimek. Če želiš, lahko zgolj predelaš ta izdelek. Ampak, ti zmoreš veliko več, le zaupaj v sebe.

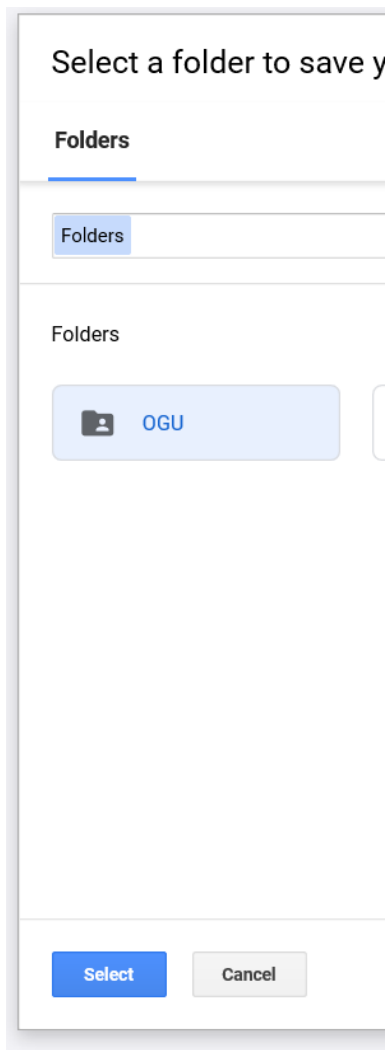
Ko program odpreš predlagam da izbereš Simple Template – Milimeters.



Ko boš z delom končal izdelek shrani, da ga boš lahko kasneje spremenil ali dopolnil, ko bomo spoznali še dodatna orodja.



Shrani pod imenom Moja_Soba_Ime_Priimek – ime in priimek prispevaš sam 😊.



Program bo od tebe zahteval, da izbereš mapo za hrambo. Mapa za hrambo je OGU (torej mapa našega izbirnega predmeta obdelava gradiv umetne snovi.

Svoje delo še shrani. Pri poimenovanju bodi previden, da ne izničiš dela koga drugega.

Uživajte v ustvarjanju!

Za kakršnokoli vprašanje vezano na naš učni predmet sem ti na razpolago preko e-pošte: ivo.zupanic@gmail.com

Lepo bodite! Pazite nase in na vse druge.
Učitelj: Ivo Zupanič