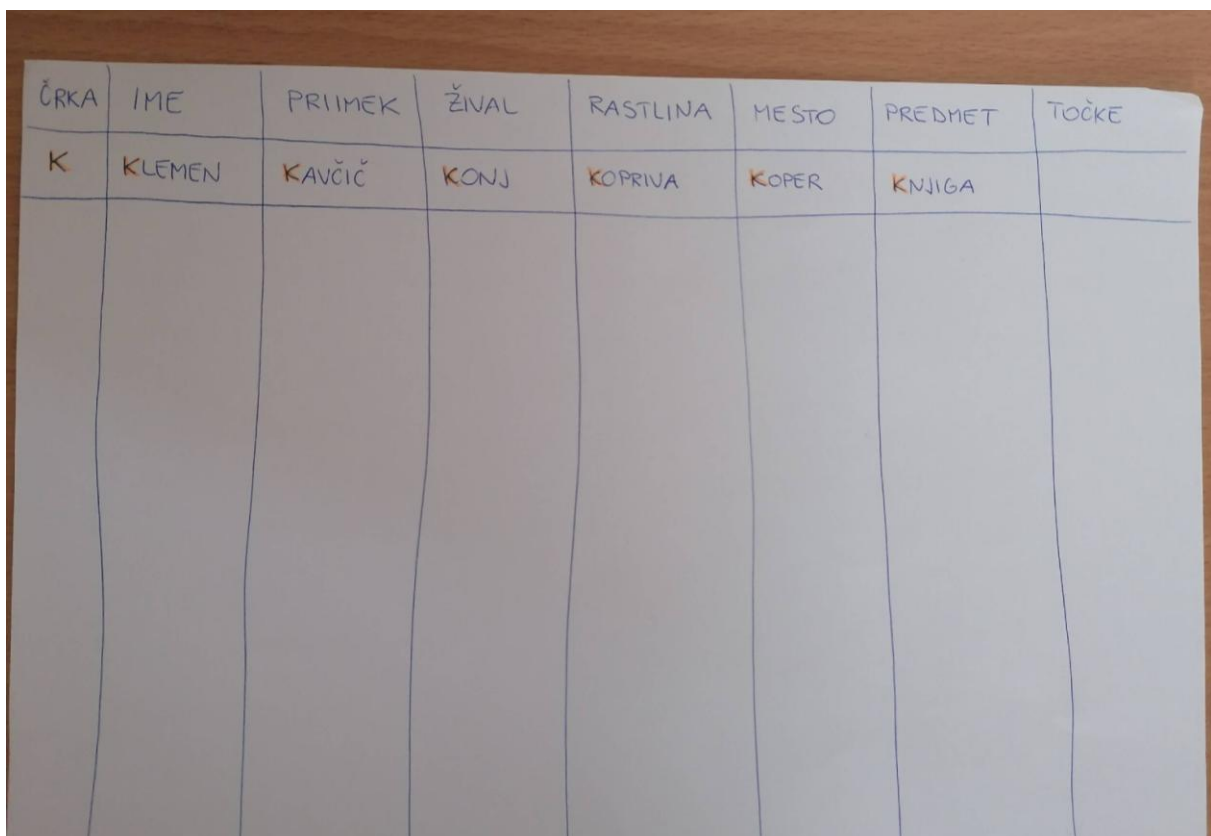


IME, PRIIMEK

Pripomočki: pisalo, list papirja

Potek igre: Najprej se dogovorite, katere rubrike boste uporabili za iskanje besed (npr. ime, priimek, žival, rastlina, mesto, predmet) in jih napišite na list papirja. Nato določite črko, na katero se morajo iskane besede začeti (lahko z uporabo izštevance, »bim, bum, bam« ipd.). Besede na določeno črko iščete dokler prvemu ne uspe izpolniti vseh rubrik. Ob koncu vsak prebere svoje besede in jih točkuje za vsako rubriko posebej:

- 20 točk: besedo v rubriki najde samo en igralec, ostali pa ne
- 10 točk: igralci najdejo različne besede v posamezni rubriki
- 5 točk: dva ali več igralcev najde isto besedo
- 0 točk: igralec ne najde besede



A handwritten table on a piece of paper, divided into columns for different categories and a final column for points. The first row contains the category names: ČRKA, IME, PRIIMEK, ŽIVAL, RASTLINA, MESTO, PREDMET, TOČKE. The second row contains the word 'K' in the first column, and words starting with 'K' in the other columns: KLEMEN, KAVČIČ, KONJ, KOPRIVA, KOPER, KNJIGA. The rest of the table is empty.

| ČRKA | IME | PRIIMEK | ŽIVAL | RASTLINA | MESTO | PREDMET | TOČKE |
|------|--------|---------|-------|----------|-------|---------|-------|
| K | KLEMEN | KAVČIČ | KONJ | KOPRIVA | KOPER | KNJIGA | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |

Igro lahko tudi prilagodite – dodate ali odvezmete kakšno rubriko, igrate brez točkovanja, natančno določite čas, ki ga ima vsak na voljo za posamezno črko, se igrate brez časovnih omejitev ipd.