

## DALJŠI PROGRAMI V PYTHONU

1. Doslej smo kode pisali kar v interaktivni Pythonov prevajalnik Idle. Tam lahko sproti preverjamo pravilnost delovanja kode, a pri daljših programih to ne gre, zato jih zapisujemo v svojo datoteko, nato šele poženemo program, da vidimo, če deluje pravilno.

V Pythonovem prevajalniku Idle v menijski vrstici izberi:

Datoteka → Nova datoteka

Odpre se nova datoteka, v katero za vajo napiši kratek program:

```
a = 10
b = 20
print (a+b)
```

Če pritisnemo enter, se ne zgodi nič. Če želimo, da se program izvede, ga moramo najprej shraniti in šele nato zagnati.

SHRANJEVANJE: Datoteka → \_\_\_\_\_ (izbereš ime datoteke, npr. *Prvi\_program* in shraniš v svojo mapo).

ZAGON PROGRAMA: Zaženi → \_\_\_\_\_

2. S pomočjo črke x narišemo vzorec, ki ima obliko pravokotnika.  
V novo datoteko z imenom *pravokotnik* natipkamo in shranimo kodo:  

```
print ("xxxxxxxxxx")
print ("x      x")
print ("x      x")
print ("xxxxxxxxxx")
```

Program zaženi in pogledaj, kaj nastane.

3. Premisli, v čem so prednosti shranjevanja programov v datoteke.