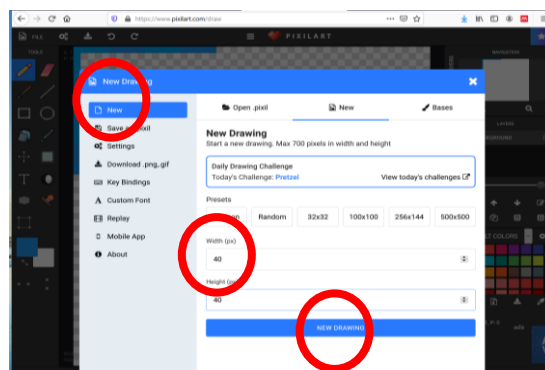
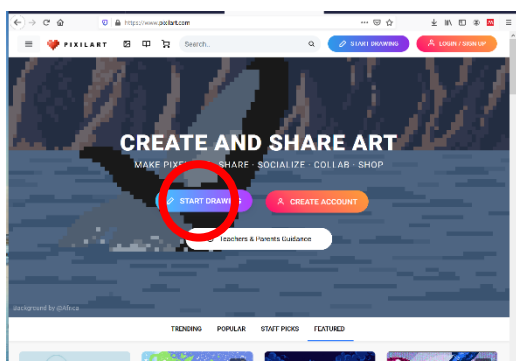


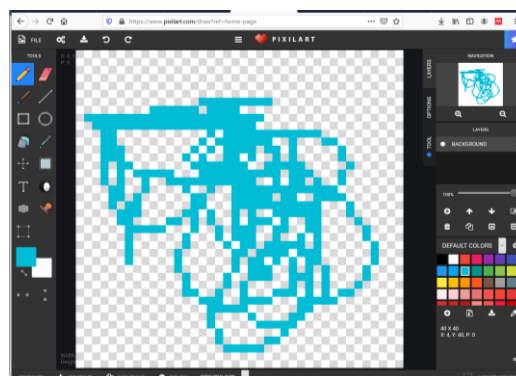
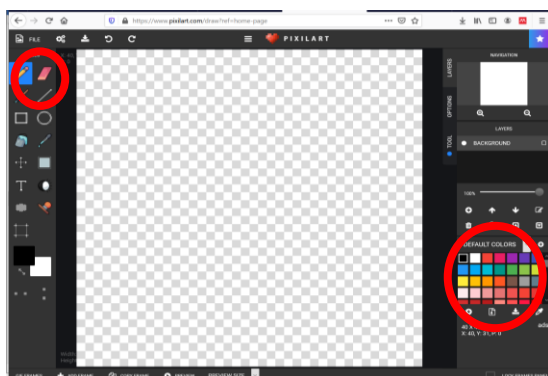
Program najdeš na spletni strani: <https://www.pixilart.com/>

- Ko se ti odpre stran »pixilart«, izbereš »start drawing«.
- Potem izbereš »new«.
- Določiš velikost kvadratkov »40«.
- Izbereš »new drawing«.

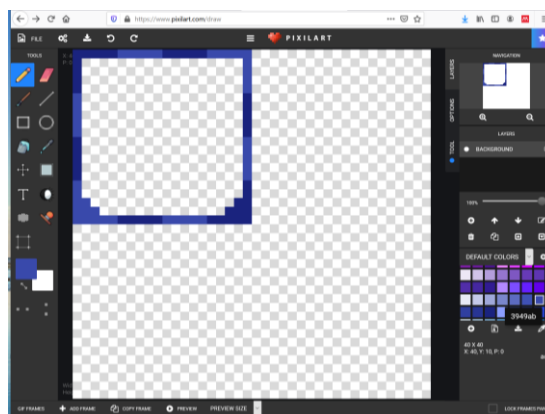
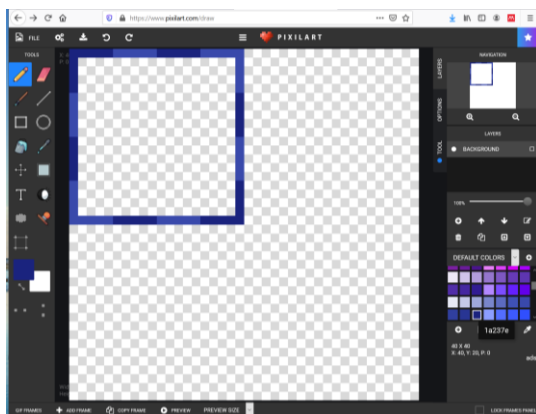


- Pred tabo se odpre polje za barvanje v velikosti 40x40 kvadratkov.
- Na desni strani imaš barvno lestvico, ki jo z drsnikom lahko pomakneš navzdol.
- **BARVA:** Barvo izbereš tako, da klikneš z levo tipko miške na željeni odtenek.
- **POSAMIČNO BARVANJE:** Barvati pričneš tako, da se postaviš na kvadratoček in klikneš na levo tipko miške in kvadratoček se obarva.
- **HITRO BARVANJE:** Levo tipko miške držiš in se premikaš po več kvadratih.
- **BRISANJE:** Če se zmotiš, imaš zgoraj levo radirko (pred barvanje ne pozabi iti nazaj na svinčnik).

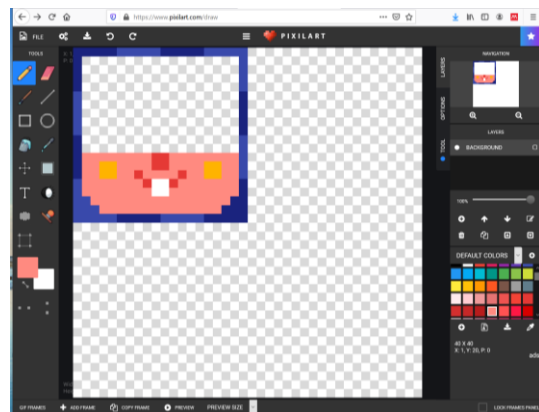
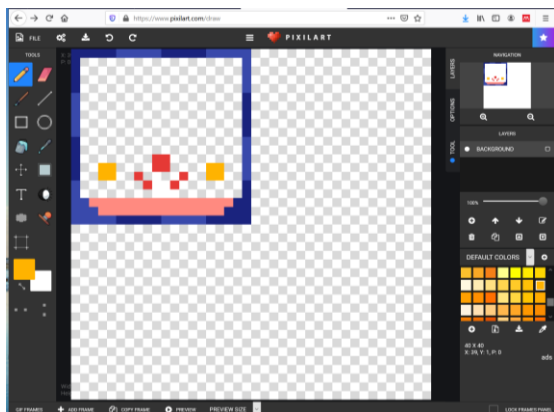
Najprej poskusi izbirati različne barve in barvati kvadratke. Že pobarvane kvadratke lahko z drugo barvo prebarvaš. Ko želiš narisati novo risbo, greš na => **File** => **New**



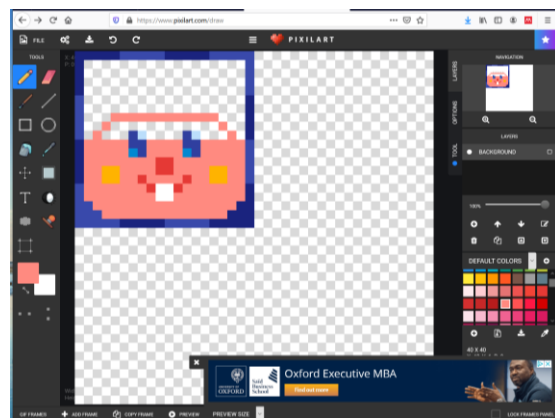
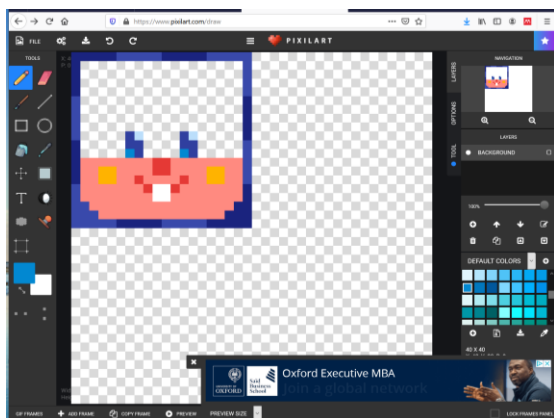
- **OKVIR:** Najprej narišeš okvir za prvo risbo. Izbereš eno barvo in pobarvaš 20 kvadratkov po zunanjem robu. Potem pobarvaš še notranji rob (ena četrtnina risbe). Predlagam, da barvaš 5 svetlejših, 5 temnejših odtenkov, da bo štetje lažje in hitrejše.
- **ROBOVI:** Risbo pričneš risati od spodaj navzgor. Najprej pobarvaš spodnja robova.



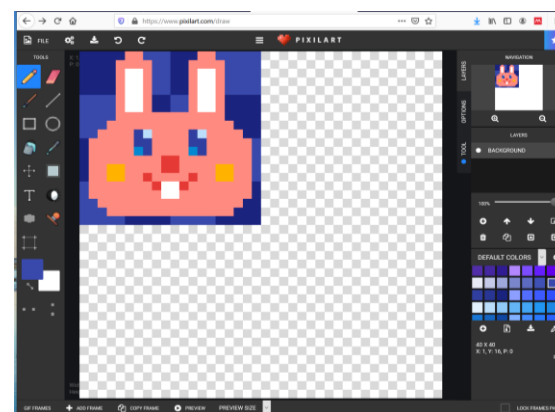
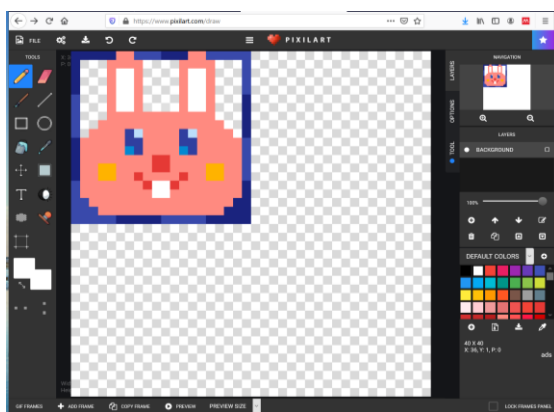
- **KOŽUŠČEK:** izbereš barvo za kožušček in zapolniš spodnji dve vrstici.
- **ZOBJE:** na sredini pobarvaš 4 kvadratke bele.
- **USTA, SMRČEK:** rdeče postrani pobarvaš usta in smrček s 4 kvadrati.
- **LIČKA:** izbereš temnejša lička in pobarvaš 4 kvadratke v višini ust.
- **KOŽUŠČEK:** do višine smrčka pobarvaš kožušček.



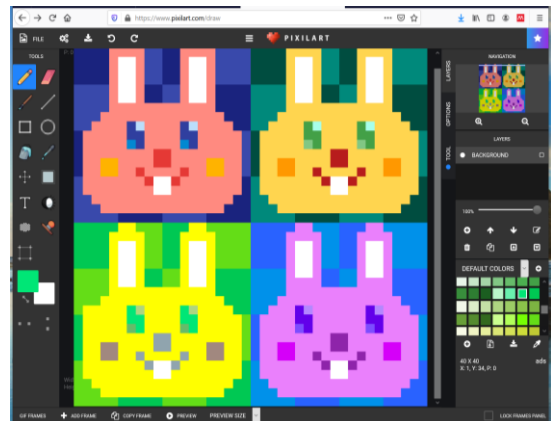
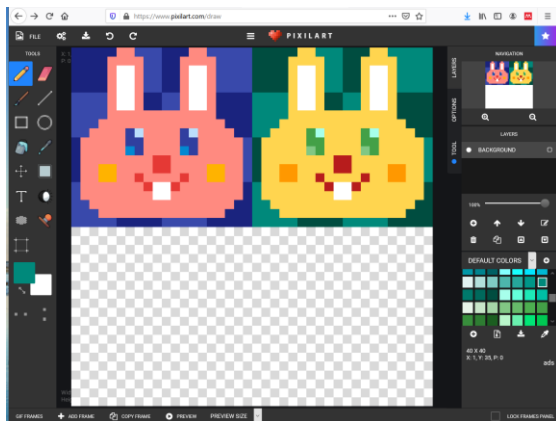
- **OČI:** enakomerno na vsaki strani smrčka pobarvaš oči – 6 kvadratkov, eden je zelo svetel, drugi nekoliko sivkast.
- **GLAVA:** z barvo kožuščka narišeš obliko glave in jo pobarvaš.



- **UŠESA:** potem na vrhu glave v isti ravnini narišeš ušesa do okvirja, pustiš prazen prostor za 2 kvadratka širine. Na vrhu dva kvadratka prebarvaš čez začetni okvir. Notranjost ušes pobarvaš belo.
- **OZADJE:** Ko je zajček končan, pobarvaš ozadje v barvi okvirja. Tako si pobarval prvih 20x20 kvadratkov. Bravo.



- **DRUGI ZAJČKI:** Druge zajčke pobarvaš po istem postopku kot prvega. Pri izbiri barv si lahko zelo kreativen, lahko pa izbereš podobne kot sem jih jaz.



- **SHRANJEVANJE:** Ko končaš izdelek, ga lahko slikaš s telefonom in/ali shraniš na računalnik. Zgoraj levo greš na => **File** => **Save as .pixil** ter vtipkaš ime slike.

