

---

# RAČUNALNIŠKA GRAFIKA

---

Avtor: Iztok Ostrožnik

---

# RAČUNALNIŠKA GRAFIKA

- Rastrska grafika
- Vektorska grafika

---

# RASTRSKA GRAFIKA

Rastrska (tudi bitna grafika) je način shranjevanja slike z množico slikovnih pik v obliki 2D matrike. Slika je v pomnilniku shranjena kot matrika s podatki (kot so barva in intenziteta) za vsak piksel slike. Ko jo transformiramo (povečamo, zavrtimo, raztegnemo, ...), postane rastrska grafika nazobčana, pokvarimo pa lahko tudi ločljivost slike. Rastrska grafika se ponavadi uporablja v programih za slikanje.

---

# RASTRSKA GRAFIKA

Poznamo več različnih formatov rastrske grafike:

- ❑ BMP
- ❑ GIF
- ❑ PNG
- ❑ JPG ali JPEG
- ❑ TIFF

---

# VEKTORSKA GRAFIKA

Vektorska grafika je v računalniku shranjena v obliki geometričnih formul. Lahko jo transformiramo (povečamo, vrtimo, raztegnemo, ...) brez poslabšanja ločljivosti slike. Izbrati in transformirati je mogoče tudi vsako posamezno komponento vektorsko zapisane slike, saj je vsaka komponenta v računalnikovem pomnilniku definirana posebej. V teh pogledih vektorska grafika prekaša rastersko. Vektorsko grafiko ponavadi uporabljajo risalni programi, ki uporabniku omogočajo izdelavo in popravljanje tehničnih diagramov, na primer načrtov hiš, avtomobilov, logotipov,...

---

# VEKTORSKA GRAFIKA

Poznamo več različnih formatov vektorske grafike:

- SVG
- PDF

---

# PROGRAMI ZA OBDELAVO:

- Rastrskih slik:
  - Gimp, Photoshop, Microsoft Paint (Slikar),...
- Vektorskih slik:
  - Inkscape, Illustrator, AutoCAD, ...