

Stare igre - izštevanke in rajalne igre

Ena račka je umrla...



To igro lahko igra več oseb in najmanj dve, da je zabavno. Na mizo ali na kako drugo podlago položimo roke z iztegnjenimi prsti. Ni pomembno, kdo začne. Eden govori in šteje (hodi po prstih). Melodija pa gre takole: »Ena račka je umrla, ali pojdeš na pogreb. Da kol'ko vencev boš nosila?« Oseba, kjer se melodija konča, pove število. Oseba, ki izšteva, šteje prste do številke, ki jo je igralec izbral. Prst, na katerem se melodija ustavi, je treba skriti v dlan. Zmaga tisti, ki prvi pospravi (skrrije) vse prste v dlan.

En kovač konja kuje...



Igra je primerna predvsem za igranje za mizo. Igralci stisnejo roke v pesti in jih položijo na mizo. Nekoga določimo, da šteje in »udarja« po pesteh. Ker pa ima sam na voljo samo eno roko, sebe udri še po bradi. Izgovarja naslednje besedilo in se sprehaja pa pesteh: »En – kovač – konja – kuje – kol'ko – žebļev – potre – buje? – En – dva – tri, - pa – povej – število – ti.« Tista pest, na kateri se konča besedilo, pove neko število, manjše od sto. Nato kovač prešteva pesti do izrečenega števila in na kogar tisto število pride, mora pest izključiti iz igre. Zmaga tisti, ki ima najdalj svojo pest v igri.

Nikar preprostih odgovorov...

Da" in "Ne" sta v tej igri prepovedani besedi.

Eden od otrok se postavi na sredo sobe. Vodja igre ga začne spraševati. Tisti, ki odgovarja, sme na vprašanja poljubno odgovarjati - razen z "da" ali "ne" **ne**. Čim hitrejša so vprašanja in odgovori, toliko večja je nevarnost, da se zmoti. Primer: "Ali si se resnično prstovoljno javil za to igro?" - "Vsekakor". "Naj ti za okrepitev nalijem kozarec soka?" - "Prosim". "Ali si res star/-a 8 let?" - "Tako pravijo moji starši". "Tvoji starši?" - "Da!" - napaka, konec igre!

Zmaga igralec, ki zdrži najdlje brez napake. Igralci se v igri menjavajo.

GUMITVIST - VČASIH OBVEZNA IGRA MED ODMORI

Se še spomnite starši, kako smo skakali gumitvist? Pa ne samo to. Igrali smo tudi igro *šlik šlak šlok*, ko se nismo smeli dotakniti elastike. Za osvežitev spomina ena povezava:

<https://www.facebook.com/hiskarija/videos/1176116709156136/>

Dva otroka držita elastiko tako, da na sredini dobita križ. Potem izgovorita besede: "šlik, šlak, šlok" in pri tem zamahneta z rokama na vse strani tako, da prepletata elastiko v zamotano strukturo. To morajo ostali otroci preplezati, ne da bi se dotaknili elastike, sicer izpadejo iz nadaljnje igre. Tisti, ki ostane v igri do konca, zmaga. Pravila lahko prilagodimo starosti otroka.

Desetka - delim posnetek

<https://www.youtube.com/watch?v=a2ro2xX21eA>

Osnovna navodila za skakanje

Dva otroka raztegneta elastiko in jo tako držita na gležnjih. Dobimo pravokotnik. V nadaljevanju elastiko dvignemo, če je stopnja uspešno opravljena. Tretji skače in govori: "Usa, usa, usasa, pipi duga čarapa." Skače po naslednjem zaporedju:

1. Elastika med nogama.
2. Preskok na drug del. Elastika med nogama.
3. Zopet na levi del.
4. Skok na desni del.
5. Z vsako nogo na en del elastike.
6. Obrneš noge. Vsaka noga na delu elastike.
7. Skočiš narazen. Elastika je med nogama.
8. Zaviješ elastiko z nogama.
9. Seskočiš na desno stran.

<https://gumitvist.si/navodila/usasa/>

Še ena ljudska pravljica za konec:

<https://www.youtube.com/watch?v=I2JgFMv3ETY>

Veliko zabave vam želim.