

## GIBALNA IGRA ZA VSO DRUŽINO

Za igro potrebujete toliko figuric, kot bo sodelujočih in kocko s pikami. Pravila so preprosta: kolikor pik vržeš, za toliko polj se premakneš naprej. Ko prideš na rdeče polje, moraš opraviti določeno število ponovitev vaje, ki je predstavljena v nadaljevanju. Kdo bo najhitreje na cilju?

<p><b>POLJE ŠT. 5</b></p> <p>20 sekund teka na mestu</p> 	<p><b>POLJE ŠT. 8</b></p> <p>10 počepov</p> 	<p><b>POLJE ŠT. 13</b></p> <p>10 odklonov v vsako stran</p> 
<p><b>POLJE ŠT. 18</b></p> <p>10 poskok »jumping jacks«</p> 	<p><b>POLJE ŠT. 20</b></p> <p>10 krogov z nogami</p> 	<p><b>POLJE ŠT. 26</b></p> <p>20 sekund v deski (plank)</p> 

