

Še eno KRATKOČASJE iz knjižnice:

POZOR: LOMILCI JEZIKA, TUDI ZABAVNI!

KLOPOT  
POD KLOPJO.

Križišče  
čez mostišče.

Tolpa natika  
kita na plot.



Če bi čebula  
'če' ne imela,  
bi čebula bila bula.



*Bezgov brižec  
brizga  
bezgovo brozgo.*



Peter, pazi se, če si za pretep.  
(Preizkusi ta stavek v 'kitajski različici'  
in zamenjaj 'r' za 'l'.)

Perica reže raci rep.

Klop pod klopjo.

Edo suče meč usode.



## MOJE IME

### POTREBUJEŠ:

stare revije, škarje, papir, lepilo in barvice.

### POTEK IGRE:

Iz stare revije si izberi slike, ki so ti všeč.

Najbolje je, da izbereš slike, ki prikazujejo tvoje konjičke in zanimanja, morda fotografije živali ali slike tvoje najljubše glasbene skupine. Z barvico na list papirja nariši na veliko, a čisto rahlo črke svojega imena.

Nato izreži motive in fotografije tako, da upodabljajo obliko tvojih črk. Če ti je na primer ime 'Lara' in imaš rada konje, lahko iz začetnice 'L' kot Lara ven gleda nekaj konj. Motive nalepi na papir. Ko končaš, dobiš čudovit napis z imenom, ki ga lahko obesiš na vrata.



## NEKAJ JE DRUGAČE

Za najmanj 2 igralca

### POTREBUJETE:

knjigo.

### POTEK IGRE:

Določite nekoga, ki bo najprej bral. Ta igralec prebere odstavek iz knjige. Branje ne sme trajati več kot 3 minute. Poslušati morate zelo natančno! Vsaka beseda v knjigi je pomembna. Potem ko bralec besedilo enkrat prebere, naredi kratek predah. Nato isto besedilo prebere še enkrat. Vendar tokrat spremeni drobne podrobnosti. To na njegovem glasu ne sme biti razpoznavno. Pogosto se spremenijo le posamezne besede: iz 'divjega tigra' nastane 'divji panter', iz 'detektiva' 'policist' itn.

