

# Avto oglasi

## Izdelava spletne aplikacije s PHP in MySQL podatkovno bazo

Izdelajte spletno aplikacijo s skriptnim jezikom PHP, ki bo omogočala upravljanje podatkovne baze MySQL podatkovnega strežnika. Najprej je potrebno ustvariti podatkovno bazo in tabelo, v katero bomo vstavili podatke o avtomobilih.

Podatki so shranjeni v podatkovni bazi lokalnega podatkovnega strežnika MySQL. Podatki za dostop do strežnika so:

- ime strežnika: **localhost**,
- uporabniško ime: **root**,
- geslo: **admin** in
- ime podatkovne baze: **oglas**.

Najprej ustvarite podatkovno bazo **oglas** in tabelo **avtomobili**, ki vsebuje pet podatkov:

- **id\_avtomobila** (primarni ključ, celo število, ki se samodejno povečuje),
- **znamka** (text),
- **model** (text),
- **cena** (int) in
- **opis** (text).

#	Ime	Vrsta	Pravilo za razvrščanje znakov	Atributi	Null	Privzeto	Pripombe	Dodatno
1	id_avtomobila 	int			Ne	Brez		AUTO_INCREMENT
2	znamka	text	utf8_slovenian_ci		Da	NULL		
3	model	text	utf8_slovenian_ci		Da	NULL		
4	cena	int			Da	NULL		
5	opis	text	utf8_slovenian_ci		Da	NULL		

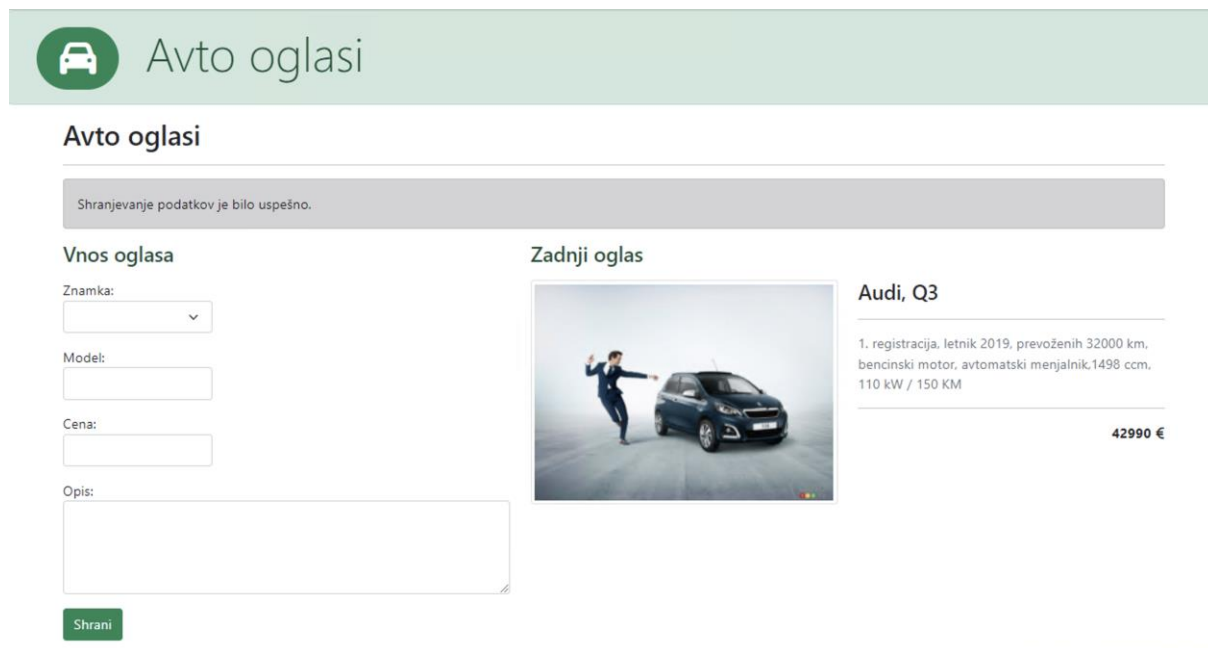
Slika 1: Tabela avtomobili

Spletna aplikacija naj omogoča vpis podatkov (oglasov) v tabelo avtomobili.

## Oblikovanje spletne aplikacije

V mapi svojega uporabniškega računa (**omrežni disk M:\**) izdelajte novo mapo z imenom **oglas** in jo odprite v programu **PHPStorm**. Kreirajte novo php datoteko (new php file) z imenom **index.php**.

Za oblikovanje spletne strani uporabite ogrodje Bootstrap in tako s pomočjo ukazov HTML in CSS dosežete ustrezno postavitev elementov (glej sliko):



Slika 2: Izgled spletne aplikacije

Spletna stran ima na vrhu naslov (**Avto oglasi**) ter pred naslovom ikono avtomobila, ki sta v bloku alert (**alert-success**). Za ikono je uporabljena komponenta **badge**, naslov pa je oblikovan s slogom **display-4**.

Pod naslovom je nov blok (**container**), v katerem sta na vrhu podnaslov (**Avto oglasi**) in vodoravna črta. Pod njo je vrstica, v kateri sta dva stolpca v razmerju 5:7. V prvem stolpcu je spletni obrazec za vnos podatkov, ki vsebuje naslednje elemente (glej sliko):

- 1 element select (znamka),
- 3 elemente input (model, cena, shrani) in
- 1 element textarea (opis).

Element select naj vsebuje naslednje možnosti:

- Audi,
- BMW,
- Mercedes in
- Volvo.

### Vnos oglasa

Znamka:

Model:

Cena:

Opis:

Slika 3: Spletni obrazec za vnos oglasa

Drugi stolpec prikazuje zadnji vpisani oglas. Stolpec je razdeljen na dva enaka dela: v prvem delu je poljubna slika avtomobila (poiščite jo na internetu in jo shranite v mapo projekta – **oglas** na disku **M:\**), ki je olikovana s slogom **img-thumbnail**, v drugem pa so prikazani podatki oglasa (znamka in model, opis ter cena – glej sliko). Pri ceni dodajte še ikono za evro.

### Zadnji oglas



#### Audi, Q3

1. registracija, letnik 2019, prevoženih 32000 km.  
bencinski motor, avtomatski menjalnik, 1498 ccm,  
110 kW / 150 KM

42990 €

Slika 4: Prikaz zadnjega oglasa

Po vnosu podatkov v spletni obrazec za oglas in kliku na gumb **Potrdi**, se podatki shranijo v tabelo **avtomobili**. Ob tem izpišite obvestilo, da je bilo shranjevanje uspešno (glej sliko 1).

## Ocenjevanje

Ocenjuje se tako oblika kot funkcionalnost. Pri **obliki** se ocenjuje uporaba ustreznih elementov in slogov ter ujemanje s predlogo:

- osnovna struktura html (**10 točk**)
- naslovna vrstica (**10 točk**)
- razmerje in postavitve blokov (**10 točk**)
- spletni obrazec (**10 točk**)
- prikaz oglasa (**10 točk**)

Pri **funkcionalnosti** se ocenjuje uporaba ustreznih metod, postopkov in ukazov:

- podatki strežnika (**10 točk**)
- povezava s strežnikom (**10 točk**)
- izpis vrednosti (**10 točk**)
- izpis podatkov (**10 točk**)
- obrazec (**10 točk**)

### Točkovanje:

Oblika			
št. možnih točk	element	točkovnik	točke
10	<b>osnovna struktura</b>	html, head, title, body	
10	<b>naslovna vrstica</b>	div, alert, badge, ikona	
10	<b>bloki</b>	vrstica, stolpci	
10	<b>spletni obrazec</b>	select, input, oznaka, gumb	
10	<b>prikaz oglasa</b>	heading in barva, poravnava, znak evro	
50		SKUPAJ	
Funkcionalnost			
št. možnih točk	element	točkovnik	točke
10	<b>podatki strežnika</b>	konstante za dostop do mysql strežnika	
10	<b>povezava</b>	povezava s podatkovno bazo	
10	<b>izpis vrednosti</b>	izpis podatkov oglasa	
10	<b>vpis v tabelo</b>	shranjevanje podatkov v tabelo	
10	<b>obrazec</b>	preverjanje izbranih vrednosti obrazca	
50		SKUPAJ	
100		SKUPAJ	

### Kriterij ocenjevanja:

Število možnih točk:		100	Načrtovanje in razvoj spletnih aplikacij
točke (meje)	točke (zgornja meja)	ocena	
0 - 49	<b>49 % = 49,00</b>	nezadostno (1)	Priimek in ime: _____
50 - 62	<b>62 % = 62,00</b>	zadostno (2)	Datum: _____
63 - 75	<b>75 % = 75,00</b>	dobro (3)	Število točk: ____ / 100
76 - 88	<b>88 % = 88,00</b>	prav dobro (4)	Ocena: _____
89 - 100	<b>100 % = 100,00</b>	odlično (5)	