



SLIKE ZA V SPLET

Grafični elementi so nepogrešljivi del skorajda vsake spletne predstavitve. Številni proizvajalci programske opreme za obdelavo mirujočih in gibljivih slik želijo prodreti v

splet s svojimi oblikami zapisa grafične vsebine, vendar kljub njihovemu ogorčenemu boju izbira celo dandanes ni niti najmanj bogata. Pravzaprav sta še vedno na voljo le dve obliki

zapisa bitnih slik: že od vsega začetka prisotna **GIF** (Graphic Interchange Format) in **JPEG** (Joint Photographic Experts Group).

	GIF	JPEG
BARVE		
Barvna globina	2 do 256 barv	256 sivin/vse barve
Prosojna barva	da	ne
STISKANJE		
Izguba informacije	ne *	da
Tipična stopnja	20 – 50 %	30 – 80 %
*če ne upoštevamo omejenega števila barv		
OSTALO		
Sprotni prikaz	da	da
Animacije	da	da
Uporaba	sheme, grafikoni, simboli	motivi iz narave, več barv

Ob nastanku svetovnega spleta sta bila omenjena zapisa bitnih slik tako rekoč edina, ki sta bila javno na voljo. Podpirale so ju številne računalniške

platforme, poleg tega sta izpolnjevala enega izmed najpomembnejših kriterijev. Omogočata učinkovito stiskanje podatkov. Bitne slike so namreč pogosto zelo obsežne, če jih zapisujemo tako, da vsaki obarvani točki priredimo tri zloge v datoteki.

Ob nastanku svetovnega spleta sta bila omenjena zapisa bitnih slik tako rekoč edina, ki sta bila javno na voljo. Podpirale so ju številne računalniške

platforme, poleg tega sta izpolnjevala enega izmed najpomembnejših kriterijev. Omogočata učinkovito stiskanje podatkov. Bitne slike

so namreč pogosto zelo obsežne, če jih zapisujemo tako, da vsaki obarvani točki priredimo tri zloge v datoteki.